

Universitas Katolik Santo Thomas

Repositori Unika Santo Thomas

<http://eprints.ust.ac.id>

Fakultas Ilmu Komputer (FIKOM)
Program Studi Teknik Informatika

in the Undergraduate Papers

Ndruru, Faema Zisokhi
2025

Perancangan Aplikasi Penjualan Makanan Berbasis Website Menggunakan Metode Prototype (Studi Kasus: Angkringan Mas Bro)

<http://eprints.ust.ac.id/id/eprint/1165>

Downloaded from Repositori Institusi UST, Universitas Katolik Santo Thomas

**PERANCANGAN APLIKASI PENJUALAN MAKANAN
BERBASIS WEBSITE MENGGUNAKAN METODE
PROTOTYPE (STUDI KASUS: ANGKRINGAN MAS BRO)**

SKRIPSI

**Diajukan Untuk Melengkapi dan Memenuhi Persyaratan
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer Pada
Program Studi Teknik Informatika**

Oleh:

FAEMAZISOKHI NDRURU

210840081



**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KATOLIK SANTO THOMAS
MEDAN
2025**

PERNYATAAN PENULIS

Sebagai civitas akademik Universitas Katolik Santo Thomas, Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : FaemaZisokhi Ndruru

NPM : 210840081

Program Studi : Teknik Informatika

Fakultas : Ilmu Komputer

Jenis Karya : Skripsi

1. Menyatakan dan bertanggungjawab dengan sebenarnya bahwa Skripsi ini adalah hasil karya saya sendiri, kecuali cuplikan dan ringkasan yang masing-masing telah saya jelaskan sumbernya. Jika pada waktu selanjutnya ada pihak lain yang mengklaim bahwa Skripsi ini sebagai karyanya, yang disertai dengan bukti-bukti yang cukup, maka saya bersedia untuk dibatalkan gelar Sarjana Komputer saya beserta segala hak dan kewajiban yang melekat pada gelar tersebut.
2. Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Katolik Santo Thomas Hak Bebas Royalti Nonesklusif (*Non Exclusive Royalty-Free Right*) atas karya ilmiah saya tersebut, beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Nonesklusif ini, Universitas Katolik Santo Thomas berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis / pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Universitas Katolik Santo Thomas

Pada Tanggal : 25 Agustus 2025

Yang Menyatakan

FaemaZisokhi Ndruru

Penulis

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

NAMA : FAEMAZISOKHI NDRURU
NIM : 210840081
PROGRAM STUDI : TEKNIK INFORMATIKA
JENJANG : STRATA SATU (S-1)
JUDUL : PERANCANGAN APLIKASI PENJUALAN
MAKANAN BERBASIS WEBSITE
MENGUNAKAN METODE PROTOTYPE
(STUDY KASUS ANGKRINGAN MAS BRO)



Emerson P. Malau, S.Si, M.Kom
NIDN: 0116117302


KETUA PROGRAM STUDI,
Masdiana Sagala, S.Kom, M.Kom
NIDN: 0126088202


DEKAN,
Desinta Purba, ST, M.Kom
NIDN: 0111067801

SKRIPSI

PERANCANGAN APLIKASI PENJUALAN MAKANAN BERBASIS WEBSITE MENGGUNAKAN METODE PROTOTYPE (STUDI KASUS: ANGKRINGAN MAS BRO)

Dipersiapkan dan Disusun Oleh:

FAEMAZISOKHI NDRURU

210840081



Pembimbing Utama/Penguji I

Penguji II

Emerson P. Malau, S.Si, M.Kom
NIDN: 0116117302

Andy Paul Hariyanto, ST, M.Kom
NIDN: 0108117501

Penguji III

Desinta Purba, ST, M.Kom
NIDN: 0111067801

ABSTRAK

Skripsi ini berjudul “Perancangan Aplikasi Penjualan Makanan Berbasis Website Menggunakan Metode Prototype (Studi Kasus: Angkringan Mas Bro)”. Penelitian dilatarbelakangi permasalahan operasional pada Angkringan Mas Bro, yaitu pencatatan transaksi dan pengelolaan stok yang masih manual sehingga memicu keterlambatan, ketidakakuratan, dan lambatnya pelayanan saat ramai. Solusi yang diusulkan adalah sistem informasi penjualan berbasis web dengan dukungan pemesanan mandiri pelanggan melalui pemindaian barcode nomor meja (tanpa login), integrasi pengurangan stok otomatis berbasis komposisi bahan, serta penyediaan laporan penjualan dan stok secara real-time. Metode yang digunakan adalah Prototype melalui tahapan communication, quick plan, modeling (quick design), construction of prototype, serta deployment & feedback sehingga kebutuhan pengguna dapat diakomodasi secara iteratif. Data dikumpulkan melalui wawancara, observasi, dokumentasi, dan studi pustaka di lingkungan Angkringan Mas Bro. Implementasi menghasilkan fitur inti: manajemen menu/kategori, bahan & stok, meja/barcode, bank/QR, transaksi, laporan penjualan & stok, serta antarmuka pelanggan untuk pemesanan mandiri. Pengujian menggunakan black-box menunjukkan fungsionalitas berjalan sesuai harapan sehingga sistem layak digunakan. Kesimpulannya, sistem yang dibangun mampu meningkatkan efisiensi transaksi, akurasi stok, dan kualitas pelayanan di Angkringan Mas Bro melalui otomatisasi proses dan dukungan pemesanan berbasis barcode.

Kata kunci: *Sistem Informasi Penjualan, Prototype, Laravel, Barcode, Stok, Angkringan Mas Bro.*

LEMBAR PERSEMBAHAN

Dengan penuh rasa syukur yang dalam dan penuh penghargaan, karya tulis ini penulis persembahkan kepada:

1. Orang tua dan saudara tercinta, yang telah memberikan cinta, doa, dan dukungan tanpa henti. Kalian adalah sumber kekuatan dan inspirasi saya sepanjang perjalanan hidup ini. Terima kasih atas segala pengorbanan, kasih sayang, dan bimbingan yang tiada henti. Kalian selalu menjadi motivasi terbesar dalam setiap langkah saya. Tanpa kalian, saya tidak akan mampu mencapai titik ini.
2. Dosen pembimbing saya, yang telah dengan sabar memberikan bimbingan dan arahan selama proses penyusunan skripsi ini. Terima kasih atas kesediaan waktu, perhatian, dan ilmu yang telah diberikan. Setiap masukan dan saran yang Bapak/Ibu berikan sangat berarti dalam menyempurnakan karya ini. Semoga ilmu yang telah Bapak/Ibu tanamkan dapat saya amalkan dan kembangkan di masa yang akan datang.
3. Rekan-rekan mahasiswa dan teman-teman seperjuangan, yang telah mendampingi saya dalam suka dan duka selama masa perkuliahan. Terima kasih atas semangat, kebersamaan, dan dukungan moral yang luar biasa. Setiap diskusi, tawa, dan pengalaman yang kita lalui bersama menjadi kenangan indah yang akan selalu saya kenang. Terima kasih telah menjadi sahabat yang hadir bukan hanya dalam dunia akademik, tetapi juga dalam kehidupan sehari-hari.

Semoga skripsi ini tidak hanya menjadi hasil dari perjalanan akademik, tetapi juga menjadi kontribusi yang bermanfaat bagi masyarakat luas dan ilmu pengetahuan. Penulis berharap karya skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi semua pihak.

Hormat Penulis,

FaemaZisokhi Ndruru

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa atas segala rahmat, berkat, dan anugerah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan skripsi yang berjudul **“Perancangan Aplikasi Penjualan Makanan Berbasis Website Menggunakan Metode Prototype (Studi Kasus: Angkringan Mas Bro)”**.

Penyusunan skripsi ini tidak lepas dari bantuan dan dukungan dari berbagai pihak. Pada kesempatan ini, penulis menyampaikan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Kedua Orang tua tercinta dan keluarga besar yang senantiasa memberikan doa, semangat, serta dukungan moral dan material selama proses perkuliahan hingga penyusunan skripsi ini.
2. Bapak Prof. Dr. Maidin Gultom, SH., M.Hum, selaku Rektor Universitas Katolik Santo Thomas Medan.
3. Ibu Desinta Purba S.T, M.Kom, selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer.
4. Ibu Masdiana Sagala S.kom, M.kom, selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika.
5. Bapak Emerson P. Malau, S.Si, M.Kom, selaku dosen pembimbing, atas arahan, masukan dan motivasi selama proses penyusunan skripsi ini.
6. Seluruh dosen dan staf administrasi Fakultas Ilmu Komputer UNIKA Santo Thomas Medan yang telah memberikan ilmu dan bantuan selama masa studi.
7. Kepada orang yang saya kasihi Sri Wahyu Nengsih Waruwu, S.P yang selalu setia mendampingi, memberikan semangat, doa, dan masukan berharga dalam setiap proses penelitian hingga terselesaikannya skripsi ini. Terima kasih atas pengertian, dukungan, dan kehadiranmu yang menjadi sumber motivasi terbesar bagi saya.
8. Kepada kedua sahabat saya, Kristi Pandi Januar Larosa dan Riski Sandi Januar Larosa, yang selalu hadir dari awal semester sampai akhir semester selalu bersama-sama dan memberikan dukungan, kebersamaan, serta semangat dalam setiap langkah hingga terselesaikannya skripsi ini

9. Teman-teman seperjuangan di Program Studi Teknik Informatika angkatan 2021, yang telah memberikan semangat dan kebersamaan selama masa kuliah.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna, baik dari segi isi maupun penyajiannya. Oleh karena itu, penulis terbuka terhadap kritik dan saran yang membangun untuk penyempurnaan di masa mendatang. Semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi pembaca, khususnya dalam bidang sistem informasi dan pengembangan sistem silsilah keluarga digital.

Medan, 25 Agustus 2025

Penulis

FaemaZisokhi Ndruru



DAFTAR ISI

PERNYATAAN PENULIS.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI.....	Error! Bookmark not defined.
SKRIPSI.....	Error! Bookmark not defined.
ABSTRAK.....	v
LEMBAR PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
I.2 Rumusan Masalah.....	2
I.3 Batasan Masalah.....	2
I.4 Maksud dan Tujuan.....	3
I.5 Manfaat Penelitian	3
I.6 Metodologi Penelitian	4
I.6.1 Wawancara.....	4
I.6.2 Observasi	4
I.6.3 Dokumentasi	5
I.6.4 Studi Pustaka.....	5
I.6.5 Identifikasi Masalah	5
I.6.6 Quick Desain.....	6
I.7 Sistematika Penulisan.....	6
BAB II LANDASAN TEORI	8
II.1 Penelitian Terdahulu.....	8
II.2 Pengelolaan Stok dan Transaksi Penjualan	9
II.3 Laravel	9
II.4 Visual Studio Code.....	10
II.5 MySQL	10
II.6 Metode Prototyping	11
II.7 Kerangka Berpikir	12

II.8 Use Case	12
II.9 Activity Diagram	14
II.10 Class Diagram.....	16
II.11 Perancangan Basis Data.....	17
II.12 Pengkodean Sistem.....	18
II.13 Black Box	19
BAB III PROFIL PERUSAHAAN	21
III.1 Profil Perusahaan	21
III.2 Informasi Umum Angkringan Mas Bro	22
III.3 Daftar Menu	23
III.3.1 Menu Makanan	24
III.3.2 Menu Sate Angkringan	24
III.3.3 Menu Sate Lok-Lok.....	25
III.3.4 Menu Minuman	25
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN	27
IV.1 Analisis Sistem Yang Berjalan Saat Ini	27
IV.2 Analisis Sistem Yang Diusulkan	27
IV.3 Kebutuhan Fungsional	28
IV.4 Kebutuhan Non-Fungsional	28
IV.5 Use Case	29
IV.6 Activity Diagram	29
IV.7 Class Diagram.....	31
IV.8 Perancangan Antarmuka (Interface)	32
IV.9 Perancangan Database	44
IV.9.1 Perancangan Tabel Database	44
BAB V IMPLEMENTASI	49
V.1 Pengkodean Sistem	49
V.2 Pengujian Sistem.....	63
V.7.1 Black Box Testing	63
BAB VI PENUTUP	76
VI.1. Kesimpulan	76
VI.2. Saran	76
DAFTAR PUSTAKA	78

DAFTAR TABEL

Tabel II. 1 Simbol Use Case Diagram	13
Tabel II. 2 Simbol Use Case Diagram (Lanjutan).....	14
Tabel II. 3 Simbol Activity Diagram	15
Tabel II. 4 Simbol Activity Diagram (Lanjutan)	16
Tabel II. 5 Simbol Class Diagram.....	17
Tabel III. 1 Menu Makanan	24
Tabel III. 2 Menu Sate Angkringan	24
Tabel III. 3 Menu Sate Lok-Lok	25
Tabel III. 4 Menu Minuman.....	25
Tabel III. 5 Menu Minuman (Lanjutan).....	26
Tabel IV.1 Kebutuhan Fungsional	28
Tabel IV.2 Kebutuhan Non-Fungsional.....	28
Tabel IV. 3 Table Users	44
Tabel IV. 4 Tabel Meja	44
Tabel IV. 5 Tabel Sessions.....	45
Tabel IV. 6 Tabel Order	45
Tabel IV. 6 Tabel Order (Lanjutan)	46
Tabel IV. 7 Tabel Order_Item.....	46
Tabel IV. 8 Tabel Order_Item_Addons	46
Tabel IV. 8 Tabel Order_Item_Addons (Lanjutan)	47
Tabel IV. 9 Tabel Menu	47
Tabel IV. 10 Tabel Menu_Categories.....	47
Tabel IV. 10 Tabel Menu_Categories (Lanjutan)	48
Tabel IV. 11 Tabel Ingredients	48
Tabel IV. 13 Tabel Ingredient_Menu.....	48
Tabel IV. 13 Tabel Ingredient_Menu (Lanjutan).....	49
Tabel IV. 14 Tabel Addons (Menu Tambahan)	49
Tabel IV. 15 Tabel Bank.....	49
Tabel IV. 16 Tabel Carts (Keranjang).....	50

Tabel V. 1 Pengujian Menu Login.....	63
Tabel V. 1 Pengujian Menu Login (Lanjutan).....	64
Tabel V. 2 Pengujian Menu Profil	64
Tabel V. 3 Pengujian Menu	65
Tabel V. 4 Pengujian Menu Bahan	65
Tabel V. 4 Pengujian Menu Bahan (Lanjutan)	66
Tabel V. 5 Pengujian Menu Tambahan.....	66
Tabel V. 5 Pengujian Menu Tambahan (Lanjutan).....	67
Tabel V. 6 Pengujian Kelola Bahan Menu.....	68
Tabel V. 7 Pengujian Menu Kategori	69
Tabel V. 8 Pengujian Menu Meja	70
Tabel V. 9 Pengujian Menu Bank.....	71
Tabel V. 10 Pengujian Menu Transaksi.....	71
Tabel V. 10 Pengujian Menu Transaksi (Lanjutan).....	72
Tabel V. 11 Pengujian Menu Laporan Transaksi.....	73
Tabel V. 12 Pengujian Menu Laporan Stok Barang	74
Tabel V. 13 Pengujian Menu Pelanggan/Customer	75

DAFTAR GAMBAR

Gambar II. 1 Langkah-Langkah Metode Prototype	11
Gambar III. 1 Angkringan Mas Bro	21
Gambar III. 2 Sate-Satean Dan Nasi Kucing Bakar.....	22
Gambar III. 3 Nasi Kucing yang dibakar/dipanggang	22
Gambar III. 4 Gerobak Angkringan Mas Bro	23
Gambar III. 5 Menu Angkringan Mas Bro.....	26
Gambar IV. 1 Use Case Diagram.....	29
Gambar IV. 2 Activity Diagram Pelanggan Pesan Menggunakan Barcode	29
Gambar IV. 3 Activity Diagram Pelanggan Pesan Langsung di Kasir	30
Gambar IV. 4 Activity Diagram Admin Cetak Laporan.....	31
Gambar IV. 5 Class Diagram	32
Gambar IV. 6 Wireframe Menu Login	33
Gambar IV. 7 Wireframe Halaman Utama Admin	33
Gambar IV. 8 Wireframe Menu	34
Gambar IV. 9 Wireframe Tambah Menu	34
Gambar IV. 10 Wireframe Bahan	35
Gambar IV. 11 Wireframe Tambah Bahan.....	35
Gambar IV. 12 Wireframe Kelola Bahan Menu	36
Gambar IV. 13 Wireframe Kelola Bahan	36
Gambar IV. 14 Wireframe Kategori Makanan	37
Gambar IV. 15 Wireframe Tambah Kategori Makanan	37
Gambar IV. 16 Wireframe Meja	38
Gambar IV. 17 Wireframe Pop-Up Tambah Meja.....	38
Gambar IV. 18 Wireframe Bank	39
Gambar IV. 19 Wireframe Tambah Bank.....	39
Gambar IV. 20 Wireframe Transaksi.....	40
Gambar IV. 21 Wireframe Tambah Transaksi.....	40
Gambar IV. 22 Wireframe Laporan Transaksi	41
Gambar IV. 23 Wireframe Laporan Stok.....	41

Gambar IV. 24 Wireframe Halaman Pelanggan	42
Gambar IV. 25 Wireframe Keranjang Pelanggan	42
Gambar IV. 26 Wireframe Riwayat Pemesanan Pelanggan	43
Gambar V. 1 Prototype Menu Login.....	49
Gambar V. 2 Prototype Menu Dashboard.....	50
Gambar V. 3 Prototype Menu	50
Gambar V. 4 Prototype Tambah Menu	51
Gambar V. 5 Prototype Menu Bahan.....	51
Gambar V. 6 Prototype Tambah Bahan	52
Gambar V. 7 Prototype Tambah Bahan	52
Gambar V. 8 Prototype Tambah Menu Tambahan	53
Gambar V. 9 Prototype Kelola Bahan Menu	53
Gambar V. 10 Prototype Kelola Bahan.....	54
Gambar V. 11 Prototype Kategori Menu	54
Gambar V. 12 Prototype Tambah Kategori	55
Gambar V. 13 Prototype Menu Meja.....	55
Gambar V. 14 Prototype Tambah Meja.....	56
Gambar V. 15 Prototype Menu Bank.....	56
Gambar V. 16 Prototype Tambah Bank.....	57
Gambar V. 17 Prototype Menu Transaksi.....	57
Gambar V. 18 Prototype Tambah Transaksi.....	58
Gambar V. 19 Prototype Laporan Transaksi.....	58
Gambar V. 20 Prototype Hasil Laporan Transaksi	59
Gambar V. 21 Prototype Laporan Stok.....	59
Gambar V. 22 Prototype Laporan Stok Bahan.....	60
Gambar V. 23 Prototype Laporan Stok Menu	60
Gambar V. 24 Prototype Pop-Up Notifikasi	61
Gambar V. 25 Prototype Halaman Pelanggan	61
Gambar V. 26 Prototype Keranjang Pesanan.....	62
Gambar V. 27 Prototype Riwayat Pesanan	62

DAFTAR PUSTAKA

- Alda, M., Koto, M. H., & Wardani, A. (2023). IMPLEMENTASI METODE PROTOTYPING PADA RANCANGAN TOKO TANAMAN BERBASIS ANDROID. *Rabit : Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi Univrab*, 8(2), 254–261. <https://doi.org/10.36341/rabit.v8i2.3156>
- Ariestiany, D., & Santoso, T. (2022). ANALISIS PENGELOLAAN STOK KUE MENGGUNAKAN ALGORITMA APRIORI PADA TOKO KUE SPONJI. In *Jurnal Sistem Informasi* (Vol. 4, Issue 2).
- Daruhadi, G., & Sopiati, P. (2024). Pengumpulan Data Penelitian. *Jurnal Cendekia Ilmiah*, 3(5).
- Dewi, S., Adithama, S. P., & Suhardi, A. T. (2023). *Pengujian Aplikasi Doctor to Doctor Menggunakan Metode Black Box Testing* (Vol. 3, Issue 1).
- Diapoldo, F., Kom, S. S., & Kom, M. (2022). *MySQL (Structured Query Language) Manajemen Database*.
- Farlina, Y., Susilawati, D., Nurfauzia, T., & Wibowo, A. (2023). *Aplikasi Persediaan Barang Pada Toko Dadun Menggunakan Model Prototype*.
- Fatmawati, D., & Megawaty, D. A. (2023). Aplikasi Supervisi Dosen Berbasis Web Di Universitas XYZ. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 4(3), 270–283. <https://doi.org/10.33365/jatika.v4i3.3100>
- Firnando, J., Franko, B., Pratama Tanzil, S., Wilyanto, N., Christianto Tan, H., & Hartati Kom, E. M. (2023). *Pembuatan Website Menggunakan Visual Studio Code di SMA Xaverius 3 Palembang* (Vol. 3, Issue 1).
- Hardiansyah, A. D., Nugrahaeni, D. C., Dewi, P., & Kom, M. (2020). *PERANCANGAN BASIS DATA SISTEM INFORMASI PERWIRA TUGAS BELAJAR (SIPATUBEL) PADA KEMENTERIAN PERTAHANAN*.
- Mulyani, E., Sari Bunga, M., Lubis Ghozali, A., Nurhanudin, A., & Fazri Udin, S. (2023). Aplikasi Penjualan dan Edukasi Produk Hidroponik dengan Menerapkan Business Logic Component Berbasis Mobile. *Seminar Nasional Sistem Informasi*.
- Oktaviyana, A., Mercedes Br Aritonang, M., & Saputri br Sembiring, E. (2023). *Analisis Dan Pengembangan Sistem Informasi Manajemen*.
- Ongsa, R., & Ciang, K. (n.d.). IMPLEMENTASI SISTEM KASIR UNTUK TOKE POK. *CTIS*, 5(2).

- Purnama Sari, D., Wijanarko, R., & Menoreh Tengah, J. X. (2019). *Implementasi Framework Laravel pada Sistem Informasi Penyewaan Kamera (Studi Kasus Di Rumah Kamera Semarang)*. 2(1), 32–36.
- Ramdany, S. W., Aulia Kaidar, S., Aguchino, B., Amelia, C., Putri, A., & Anggie, R. (n.d.). Penerapan UML Class Diagram dalam Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web. In *Journal of Industrial and Engineering System* (Vol. 5, Issue 1).
- Rifa'i, Y. (2023). Analisis Metodologi Penelitian Kualitatif dalam Pengumpulan Data di Penelitian Ilmiah pada Penyusunan Mini Riset. In *Jurnal Ilmu Sosial dan Humaniora* (Vol. 1, Issue 1). <https://glorespublication.org/index.php/ekodestinasia>
- Sari, H. I., & Prasetiawati, R. (2020). Analisis Sistem Informasi Customer Relationship Management Berbasis Web Pada PT. INOVATIF TEKNIK MESINDO. In *TMJ (Technomedia Journal)* (Vol. 5, Issue 1).
- Setiyani, L., Rostiani, Y., & Ratnasari, T. (2020). Analisis Kebutuhan Fungsional Sistem Informasi Persediaan Barang Perusahaan General Trading (Studi Kasus : PT. Amco Multitech). *Owner*, 4(1), 288. <https://doi.org/10.33395/owner.v4i1.205>
- Sultan Mahmud Badarrudi Kel Air Kuti Kec Lubuklinggau Timur I, J. I., Wijaya, K., Suprianto, R., Istiawan, E., & Prabumulih, S. (2022). *JURNAL MASYARAKAT DESA LPPM-UNIVERSITAS MUSI RAWAS IMPLEMENTASI FRAMEWORK BOOTSTRAP DALAM PERANCANGAN SISTEM PENERIMAAN MAHASISWA BARU PADA SEKOLAH TINGGI ILMU TARBIYAH AL-QUR'AN AL-ITTIFAQIAH BERBASIS WEB* (Vol. 1, Issue 1).