

Universitas Katolik Santo Thomas

Repositori Unika Santo Thomas

<http://eprints.ust.ac.id>

Fakultas Ilmu Komputer (FIKOM)
Program Studi Sistem Informasi

in the Undergraduate Papers

Sitanggang, Sistra

2025

Sistem Informasi Destinasi Wisata Kabupaten Samosir Berbasis Web Dengan Metode Waterfall

<http://eprints.ust.ac.id/id/eprint/998>

Downloaded from Repositori Institusi UST, Universitas Katolik Santo Thomas

**SISTEM INFORMASI DESTINASI WISATA KABUPATEN
SAMOSIR BERBASIS WEB DENGAN METODE
WATERFALL**

SKRIPSI

**Diajukan untuk Melengkapi dan Memenuhi Persyaratan
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer Pada
Program Studi Sistem Informasi**

Oleh:

SISTRA SITANGGANG

NPM : 210810024



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KATOLIK SANTO THOMAS
MEDAN
2025**

PERNYATAAN PENULIS

Sebagai civitas akademik Universitas Katolik Santo Thomas saya yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Sistra Sitanggang
Npm : 210810024
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Ilmu Komputer
Jenis Karya : SKRIPSI

1. Menyatakan dan bertanggung jawab dengan sebenarnya bahwa skripsi ini adalah hasil karya sendiri, kecuali cuplikan dan ringkasan yang masing-masing telah saya jelaskan sumbernya. Jika pada waktu selanjutnya ada pihak lain yang mengklaim bahwa skripsi ini sebagai karyanya, uan disertai dengan bukti-bukti yang cukup, maka saya bersedia untuk di batalkan gelar Sarjana Komputer saya beserta segala hal dan kewajiban yang melekat pada gelar tersebut.
2. Demi Pengembangan ilmu pengetahuan, menyetuju untuk memberikan kepada Universitas Katolik Santo Thomas Hak Bebas Royalti Non-eksklusif (*Non Exclusive Royalty- Free Right*) atas karya ilmiah saya tersebut, beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Non-eksklusif ini, Universitas Katolik Santo Thomas berhak menyimpan, mengalih data/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Universitas Katolik Santo Thomas

Pada Tanggal : 27 November 2025

Yang Menyatakan

Sistra Sitanggang

Penulis

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

NAMA : SISTRA SITANGGANG
NPM : 210810024
PROGRAM STUDI : SISTEM INFORMASI
JENJANG : STRATA SATU (S-1)
JUDUL : SISTEM INFORMASI DESTINASI WISATA
KABUPATEN SAMOSIR BERBASIS WEB
DENGAN METODE WATERFALL



Zekson Arizona Matondang, S.Kom, M.Kom
NIDN. 0125048801



Desiana Parba, S.T, M.Kom
NIDN. 0111067801

SKRIPSI

SISTEM INFORMASI DESTINASI WISATA KABUPATEN SAMOSIR BERBASIS WEB DENGAN METODE WATERFALL

Dipersiapkan dan Disusun Oleh :

SISTRA SITANGGANG

210810024

Telah Dipertahankan di depan Dewan Penguji

Pada tanggal 10 Oktober 2025



Penguji II

Penguji III

Prof. Dr. Zakarias Situmorang, M.T
NIDN.0114046501

Desinta Purba, S.T, M.Kom
NIDN.0111067801

ABSTRAK

Kabupaten Samosir merupakan salah satu daerah tujuan wisata unggulan di Sumatera Utara yang memiliki potensi wisata pantai, alam, rohani, budaya, dan sejarah yang tinggi. Namun, penyebaran informasi mengenai destinasi wisata di wilayah ini masih terbatas dan belum terintegrasi dengan baik, sehingga menyulitkan wisatawan memperoleh informasi akurat dan terkini. Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan membangun sistem informasi destinasi wisata Kabupaten Samosir berbasis web yang dapat menyajikan data destinasi secara terpusat, mudah diakses, serta mendukung promosi pariwisata daerah.

Metode pengembangan yang digunakan adalah Waterfall, yang meliputi tahap analisis kebutuhan, perancangan sistem, implementasi, pengujian, dan pemeliharaan. Sistem ini dikembangkan menggunakan bahasa pemrograman PHP, HTML, dan MySQL sebagai basis data, serta diimplementasikan melalui XAMPP sebagai server lokal. Hasil implementasi menunjukkan bahwa sistem informasi ini mampu menampilkan informasi lengkap mengenai objek wisata, seperti deskripsi, lokasi, fasilitas, dan dokumentasi foto secara interaktif dan terstruktur.

Dengan adanya sistem informasi berbasis web ini, wisatawan dapat memperoleh informasi pariwisata Kabupaten Samosir secara cepat, akurat, dan mudah diakses melalui perangkat digital. Selain itu, sistem ini diharapkan menjadi media promosi digital yang efektif bagi pemerintah daerah dalam mengembangkan dan memperkenalkan potensi wisata Kabupaten Samosir secara lebih luas.

Katakunci: Sistem Informasi, Destinasi Wisata, Kabupaten Samosir, Web, Metode Waterfall

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa atas berkatnya kepada penulis, memberikan kesehatan, kesempatan, kemudahan serta melapangkan pemikiran sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Sistem Informasi Destinasi Wisata Kabupaten Samosir Berbasis Web dengan Metode Waterfall”. Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Ilmu Komputer Pada Fakultas Ilmu Komputer Universitas Katolik Santo Thomas. Dalam penyusunan skripsi ini, penulis menyadari bahwa tanpa bimbingan, dukungan, dan doa dari berbagai pihak, penyusunan skripsi ini tidak akan dapat terselesaikan dengan baik. Oleh karena itu, pada kesempatannya ini penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Untuk orang paling berjasa dalam hidup penulis, Ibu Bunganna Situmorang. Terimakasih atas segala pengorbanan dan tulus kasih yang diberikan serta doa, cinta, kepercayaan dan segala bentuk yang telah diberikan, sehingga penulis merasa terdukung di segala pilihan dan keputusan yang diambil oleh penulis. Serta tanpa lelah mendengar keluh kesah penulis hingga di titik ini. Semoga Tuhan Yang Maha Esa memberikan keberkahan, kesehatan dan panjang umur karena ibu selalu ada di setiap perjuangan dan pencapaian hidup penulis.
2. Bapak Prof.Dr. Maidin Gultom, SH., M,Hum selaku Rektor Universitas Katolik Santo Thomas yang telah memberikan kesempatan kepada penulis untuk melaksanakan studi di Universitas Katolik Santo Thomas.
3. Ibu Desinta Purba, ST, M.Kom selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer dan Bapak Zekson Arizona Matondang, S.Kom, M.Kom selaku coordinator Program Studi Sistem informasi yang telah memberikan pelayanan yang baik kepada semua mahasiswa untuk kelancaran studi.
4. Bapak Lamhot Sitorus, M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah meluangkan waktu dan yang selalu memberikan bimbingan, motivasi, arahan serta dorongan kepada penulis sehingga skripsi ini dapat terselesaikan.

5. Bapak/Ibu Dosen Fakultas Ilmu Komputer Program Studi S1 serta seluruh Pegawai yang tidak dapat penulis sebut satu persatu karena telah memberikan banyak ilmu dan masukan kepada penulis.
6. Untuk bapak tercinta Alm. Kalpin Sitanggang, yang paling saya rindukan yang kini telah berpulang ke hadirat Tuhan, namun kasih sayang, semangat, dan keteladanan hidupnya senantiasa menjadi sumber kekuatan bagi penulis. Walaupun bapak tidak lagi hadir secara fisik, setiap langkah dan pencapaian ini penulis persembahkan sebagai wujud cinta dan bakti. Doa penulis selalu menyertai bapak, semoga bapak beristirahat dalam damai dan bangga melihat pencapaian putri kecil mu ini dari tempat terbaik di sisi Tuhan.
7. Kepada Abang saya Kristanto Sitanggang dan Adik saya Kuswidiyanto Sitanggang yang terkasih dan tersayang, terimakasih banyak atas motivasi dan dukungan yang diberikan kepada penulis sehingga penulis mampu menyelesaikan studinya sampai sarjana.
8. Kepada teman-teman seperjuangan saya tak kalah penting kehadirannya, Olivia, Mei, Marselina, Three, Sephia, Nora, dan Juliana. Terimakasih karena telah hadir dan menjadi bagian dari awal hingga akhir penulisan, yang telah memberikan semangat, dukungan, menghibur, mendengarkan keluh kesah dan selalu ada untuk penulis, baik suka maupun duka.
9. Mahasiswa Program Studi Sistem Informasi, teristimewa teman-teman angkatan 2021, terimakasih atas kebersamaan dan persahabatan yang terjalin dalam suka maupun duka selama perkuliahan.

Semoga Tuhan Yang Maha Esa selalu melimpahkan berkatnya kepada seluruh pihak yang membantu. Sekali lagi penulis ucapkan terima kasih kepada seluruh pihak yang telah membantu dalam proses pembuatan Skripsi ini.

Medan, 27 November 2025

Penulis,

Sistra Sitanggang
NPM. 210810024

DAFTAR ISI

PERNYATAAN PENULIS	i
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	Error! Bookmark not defined.
SKRIPSI.....	Error! Bookmark not defined.
ABSTRAK	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
I.1 Latar Belakang	1
I.2 Rumusan Masalah	2
I.3 Batasan Masalah.....	2
I.4 Maksud Dan Tujuan Penelitian	3
I.5 Manfaat Penelitian.....	3
I.6 Metodologi Penelitian.....	4
I.7 Sistematika Penulisan.....	6
BAB II LANDASAN TEORI	8
II.1 Konsep Dasar Sistem Informasi	8
II.1.1 Pengertian Sistem Informasi.....	8
II.1.2 Komponen Sistem Informasi	9
II.2 Pengertian Destinasi Wisata.....	10
II.3 Kabupaten Samosir.....	11
II.4 WEB	13
II.5 Metode Waterfall.....	13
II.6 Hypertext Markup Language (HTML).....	14
II.7 PHP.....	14

II.8	XAMPP	15
II.9	Mysql.....	15
II.10	Database	15
II.11	Unified Modeling Language (UML)	16
II.11.1	Activity Diagram.....	16
II.11.2	Class Diagram	17
II.11.3	Diagram Use case.....	18
BAB III GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN.....		20
III.1	Sekilas Tentang Kabupaten Samosir	20
III.2	Visi dan Misi	21
III.2.1	Visi	21
III.2.2	Misi	21
III.3	Obyek Wisata	21
III.3.1	Bukit Holbung.....	22
III.3.2	Air Terjun Efrata.....	22
III.3.3	Desa Wisata Tomok.....	23
III.3.4	Bukit Sibe-bea	24
III.3.5	Waterfront City Pangururan.....	25
III.3.6	Danau Sidihoni.....	26
III.3.7	Pantai Batu Hoda.....	27
III.3.8	Pantai Pasir Putih Parbaba	27
III.3.9	Batu Kursi Siallagan	29
III.3.10	Menara Pandang Tele.....	29
III.3.11	Pantai Indah Singgan.....	30
III.3.12	Aek Sipitu Dai.....	31
III.3.13	Waterboom Raut Bosi Beach.....	31
III.3.14	Pantai Pandua	32
III.3.15	Museum Huta Bolon Simanindo.....	33
III.3.16	Pantai Ikan Mas Tandarabun.....	34
III.3.17	Pea Farm House	35
III.3.18	Makam Raja Sidabutar	35

III.3.19	Wisata Sigale-gale Tomok	36
III.3.20	Pantai Indah Situngkir	37
III.3.21	Kawasan Aek Rangat	37
III.3.22	Batu Sawan	38
III.3.23	Sopo Guru Tatea Bulan	39
III.3.24	Aek natonang	40
III.3.25	Batu Hobon	41
III.3.26	Air Terjun Naisogop	41
III.3.27	Kawasan Sigulatti	42
III.3.28	Taman Doa Getsemani	42
III.3.29	Menara Doa Sinatapan	44
III.3.30	Air Terjun Binanga Bolon	44
III.3.31	Pusuk Buhit	45
III.3.32	Bukit Beta Tuk-Tuk	46
III.3.33	Jembatan Tano Ponggol	47
III.3.34	Batu Guru	47
III.3.35	Pantai Sigurgur	48
III.3.36	Pantai Bebas Sukkean	49
III.3.37	Dermaga Jetty Samosir	50
III.3.38	Desa Lumban Suhi-Suhi	50
III.3.39	Batu Passa	51
III.4	Struktur Organisasi Dinas kebudayaan dan Pariwisata	52
BAB IV	PERANCANGAN SISTEM	54
IV.1	Analisis Sistem Berjalan	54
IV.2	Analisis Kebutuhan Sistem	54
IV.2.1	Analisis Kebutuhan Fungsional	54
IV.2.2	Analisis Kebutuhan Nonfungsional	55
IV.3	Perancangan Sistem	55
IV.3.1	Pemodelan Sistem	56
IV.3.2	Rancangan Database	58
IV.3.1	Rancangan Antar Muka	65

BAB V IMPLEMENTASI SISTEM.....	80
V.1 Implementasi	80
V.1.1 Implementasi Antarmuka Sistem.....	80
V.1.2 Pengujian	93
V.1.3 Bukti Pengujian Sistem.....	98
BAB VI PENUTUP	100
VI.1 Kesimpulan.....	100
VI.2 Saran	100
DAFTAR PUSTAKA.....	101



DAFTAR GAMBAR

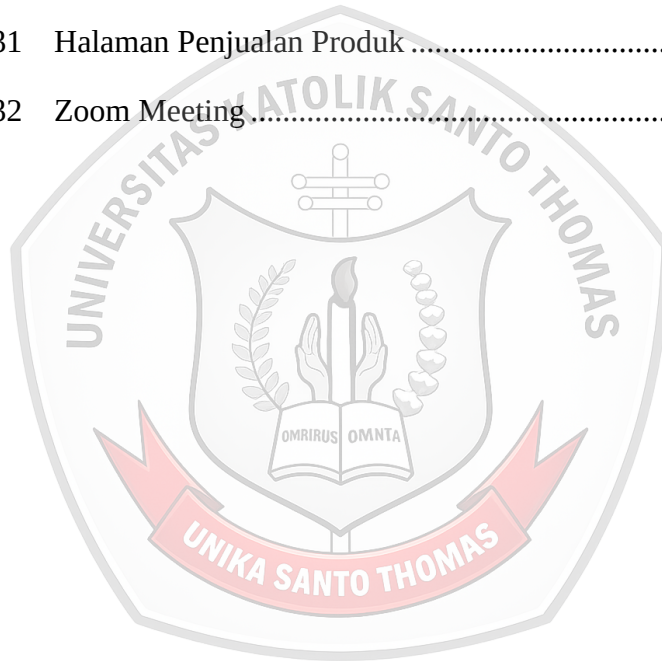
Gambar II. 1 Tahapan Waterfall	14
Gambar III.1 Lambang Kabupaten Samosir	21
Gambar III.2 Bukit Holbung.....	22
Gambar III.3 Air Terjun Efrata	23
Gambar III.4 Desa Wisata Tomok	24
Gambar III.5 Bukit Sibe-bea	25
Gambar III.6 Waterfront City Pangururan.....	26
Gambar III.7 Danau Sidihoni.....	27
Gambar III.8 Pantai Batu Hoda.....	28
Gambar III.9 Pantai Pasir Putih Parbaba	28
Gambar III.10 Batu Kursi Siallagan.....	29
Gambar III.11 Menara Pandang Tele	30
Gambar III.12 Pantai Indah Sipingan.....	31
Gambar III.13 Aek Sipitu Dai	32
Gambar III.14 Waterboom Raut Bosi Beach	32
Gambar III.15 Pantai Pandua	33
Gambar III.16 Museum Huta Bolon Simanindo	34
Gambar III.17 Pantai Ikan Mas Tandarabun	34
Gambar III.18 Pea Farm House.....	35
Gambar III.19 Makam Raja Sidabutar	36
Gambar III.20 Wisata Sigale-gale Tomok	37
Gambar III.21 Pantai Indah Situngkir	38
Gambar III.22 Kawasan Aek Rangat	38
Gambar III.23 Batu Sawan.....	39
Gambar III.24 Sopo Guru Tatea Bulan	40

Gambar III.25	Aek Natonang.....	40
Gambar III.26	Batu Hobon.....	41
Gambar III.27	Air Terjun Naisogop.....	42
Gambar III.28	Kawasan Sigulatti.....	43
Gambar III.29	Taman Doa Getsemani	43
Gambar III.30	Menara Doa Sinatapan	44
Gambar III.31	Air Terjun Binanga Bolon.....	45
Gambar III.32	Pusuk Buhit	46
Gambar III.33	Bukit Beta Tuk-Tuk.....	46
Gambar III.34	Jembatan Tano Ponggol	47
Gambar III.35	Batu Guru	48
Gambar III.36	Pantai Sigurgur	49
Gambar III.37	Pantai Bebas Sukkean	49
Gambar III.38	Dermaga Jetty Samosir.....	50
Gambar III.39	Desa Lumban Suhi-Suhi.....	52
Gambar III.40	Batu Passa.....	52
Gambar III.41	Struktur Organisasi Dinas Kebudayaan dan Pariwisata	53
Gambar IV.1	<i>Use Case Diagram</i> Aplikasi Promosi Wisata.....	56
Gambar IV.2	<i>Activity Diagram</i> Aplikasi Promosi Wisata	57
Gambar IV.3	<i>Class Diagram</i> Aplikasi Promosi Wisata	58
Gambar IV.4	Rancangan Halaman Utama (Dashboard).....	65
Gambar IV.5	Rancangan Halaman <i>Login</i>	66
Gambar IV.6	Rancangan Halaman Utama (Admin)	66
Gambar IV.7	Rancangan Halaman Pengguna.....	67
Gambar IV.8	Rancangan Halaman Jenis Wisata	67
Gambar IV.9	Rancangan Halaman Tempat Wisata	67

Gambar IV.10	Rancangan Halaman Galeri.....	68
Gambar IV.11	Rancangan Halaman Penginapan	68
Gambar IV.12	Rancangan Halaman kategori produk	68
Gambar IV.13	Rancangan Halaman Pertanyaan Kuesioner.....	69
Gambar IV.14	Rancangan Halaman Pelanggan	69
Gambar IV.15	Rancangan Halaman seller	69
Gambar IV.16	Rancangan Halaman Kuesioner	70
Gambar IV.17	Rancangan Laporan Penjualan Produk.....	70
Gambar IV.18	Rancangan Statistik Pengunjung	71
Gambar IV.19	Rancangan Statistik Penjualan	71
Gambar IV.20	Rancangan Halaman Registrasi Pengunjung.....	71
Gambar IV.21	Rancangan Halaman Utama (Pelanggan).....	72
Gambar IV.22	Rancangan Halaman Jenis Wisata.....	72
Gambar IV.23	Rancangan Halaman Tempat Wisata	72
Gambar IV.24	Rancangan Halaman Tempat Wisata	73
Gambar IV.25	Rancangan Halaman Kategori Produk	73
Gambar IV.26	Rancangan Halaman Produk Pariwisata.....	74
Gambar IV.27	Rancangan Halaman Alamat Tersimpan.....	74
Gambar IV.28	Rancangan Halaman Keranjang	74
Gambar IV.29	Rancangan Halaman Pemesanan Produk	75
Gambar IV.30	Rancangan Halaman Pembayaran Produk.....	75
Gambar IV.31	Rancangan Halaman Kuesioner	75
Gambar IV.32	Rancangan Statistik Pengunjung	76
Gambar IV.33	Rancangan Statistik Penjualan	76
Gambar IV.34	Rancangan Halaman Registrasi Seller.....	77
Gambar IV.35	Rancangan Halaman Utama (Seller)	77

Gambar IV.36 Rancangan Halaman produk pariwisata	77
Gambar IV.37 Rancangan Laporan Penjualan Produk.....	78
Gambar IV.38 Rancangan Statistik Pengunjung	78
Gambar IV.39 Rancangan Statistik Penjualan	79
Gambar V.1 Halaman Utama (Dashboard).....	80
Gambar V.2 Halaman <i>Login</i>	81
Gambar V.3 Halaman Utama (Admin).....	81
Gambar V.4 Halaman Utama (Pelanggan)	82
Gambar V.5 Halaman Jenis Wisata	82
Gambar V.6 Halaman Tempat Wisata	82
Gambar V.7 Halaman Penginapan.....	83
Gambar V.8 Halaman Penginapan.....	83
Gambar V.9 Halaman Kategori Produk.....	83
Gambar V.10 Halaman Pertanyaan Kuesioner	84
Gambar V.11 Halaman Pelanggan.....	84
Gambar V.12 Halaman Seller	85
Gambar V.13 Halaman Kuesioner	85
Gambar V.14 Halaman Statistik Pengunjung	85
Gambar V.15 Halaman Registrasi Pelanggan	86
Gambar V.16 Halaman Utama (Pengunjung)	86
Gambar V.17 Halaman Jenis Wisata (Pengunjung).....	87
Gambar V.18 Halaman Jenis Wisata (Pengunjung).....	87
Gambar V.19 Halaman Penginapan (Pengunjung)	88
Gambar V.20 Halaman Kategori Produk (Pengunjung)	88
Gambar V.21 Halaman Produk (Pengunjung)	88
Gambar V.22 Halaman Alamat Tersimpan.....	89

Gambar V.23	Halaman Keranjang	89
Gambar V.24	Halaman Pemesanan produk	89
Gambar V.25	Halaman Registrasi Seller	90
Gambar V.26	Halaman Kuesioner	90
Gambar V.27	Halaman Registrasi Seller	91
Gambar V.28	Halaman Utama (Seller)	91
Gambar V.29	Halaman Utama (Seller)	92
Gambar V.30	Halaman Penjualan	92
Gambar V.31	Halaman Penjualan Produk	93
Gambar V.32	Zoom Meeting	99



DAFTAR TABEL

Tabel II.1 Simbol dan Keterangan Activity Diagram.....	17
Tabel II.2 Simbol dan Keterangan Class Diagram	17
Tabel II.3 Simbol dan Keterangan Diagram Use Case.....	18
Tabel IV.1 Pengguna.....	59
Tabel IV.2 Jenis Wisata	59
Tabel IV.3 Tempat Wisata	59
Tabel IV.4 Fasilitas	60
Tabel IV.5 Pelanggan.....	60
Tabel IV.6 Seller	61
Tabel IV.7 Produk.....	61
Tabel IV.8 Keranjang.....	62
Tabel IV.9 Penginapan.....	63
Tabel IV.10 Penjualan Header	63
Tabel IV.11 Penjualan Detail	64
Tabel IV.12 Pertanyaan Kuesioner.....	64
Tabel IV.13 Kuesioner	65
Tabel V.1 Pengujian	93

DAFTAR PUSTAKA

- Adhinata, F. D., Agustyn, Z. B., Hidayat, W., & Wibowo, S. (2024). *Perancangan sistem informasi berbasis web Wiskul Banyumas sebagai sarana informasi dan promosi pariwisata, kuliner, serta penginapan. Jurnal Kajian Ilmu dan Teknologi (JKIT)*.
- Astuti, R., & Darmawan, I. (2021). Pengembangan destinasi wisata berkelanjutan berbasis masyarakat. *Jurnal Master Pariwisata*, 8(2), 101–115.
- Barany Fachri, Chairul Rizal, Supiyandi, & Muhammad Hasanuddin. (2024). Waterfall methode dalam rancang bangun sistem informasi potensi wisata berbasis web. *Journal of Science and Social Research*, 7(4), 1890–1894.
- Bratha, W. G. E. (2022). Literature review komponen sistem informasi manajemen: Software, database dan brainware. *Jurnal Ekonomi Manajemen Sistem Informasi (JEMSI)*, 3(3), 344–360.
- Chairul Rizal, Supiyandi, Barany Fachri, & Muhammad Hasanuddin. (2024). Waterfall methode dalam rancang bangun sistem informasi potensi wisata berbasis web. *Journal of Science and Social Research*, 7(4), 1890–1894.
- Cooper, C., Fletcher, J., Fyall, A., Gilbert, D., & Wanhill, S. (2008). *Tourism: Principles and practice* (4th ed.). Pearson Education.
- Effendi, E., Harahap, S., & Rambe, H. M. (2023). Komponen sistem informasi. *Jurnal Pendidikan dan Konseling (JPDK)*, 5(2), 5076–5080.
- Embun Fajar Wati & Arvin Anggoro Kusumo. (n.d.). *Penerapan metode unified modeling language (UML) berbasis desktop pada sistem pengolahan kas kecil studi kasus pada PT Indo Mada Yasa Tangerang*. [Detail penerbit dan tahun tidak tersedia; asumsikan sebagai artikel atau tesis tanpa informasi lengkap.]
- Kementerian Pariwisata dan Ekonomi Kreatif. (2020). *Rencana induk*

pengembangan pariwisata Danau Toba. Kemenparekraf RI.

Laudon, K. C., & Laudon, J. P. (2016). *Sistem informasi manajemen: Mengelola perusahaan digital* (Edisi ke-14). Pearson.

Munawar. (2018). *Analisis perancangan sistem berorientasi objek dengan UML*. Informatika.

O'Brien, J. A. (2008). *Management information systems*. McGraw-Hill.

Panggabean, R., & Sihombing, A. (2022). Wisata budaya Batak Toba sebagai daya tarik wisata unggulan di Kabupaten Samosir. *Jurnal Master Pariwisata*.

Rizki, A. (2020). *Strategi pemasaran destinasi pariwisata*. Andi.

Rosa, A. S., & Shaluddin, M. (2014). *Rekayasa perangkat lunak*.

Sadiman, A. S. (2010). *Media pendidikan: Pengertian, pengembangan, dan pemanfaatannya*. Raja Grafindo Persada.

Sari, D. (2020). *Manajemen destinasi pariwisata*. Deepublish.

Shridhar, R., & Udayakumar, R. (2024). Developing a tourism information portal using web technologies and database management. *Indian Journal of Information Sources and Services*, 14(3), 71–76.

Simanjuntak, R. (2021). Potensi wisata budaya di Kabupaten Samosir sebagai daya tarik wisatawan mancanegara. *Jurnal Kepariwisata Indonesia*, 15(2), 55–67.

Stair, R., & Reynolds, G. (2017). *Prinsip-prinsip sistem informasi* (Edisi ke-12). Cengage Learning.

Tashtoush, L. (2021). The role of information systems capabilities in enhancing the organizational performance. *Journal of Information Systems and Informatics*, 3(2), 303–328.

Turban, E., Volonino, L., & Wood, G. R. (2018). *Information technology for management: Digital strategies for insight, action, and sustainable performance* (11th ed.). John Wiley & Sons.

Wibowo, S., Agustyn, Z. B., Hidayat, W., & Adhinata, F. D. (2024). Perancangan sistem informasi berbasis web Wiskul Banyumas sebagai sarana informasi dan promosi pariwisata, kuliner, serta penginapan. *Jurnal Kajian Ilmu dan Teknologi (JKIT)*.

Yanti, D. (2024). Perencanaan prototipe sistem informasi pariwisata berbasis web di Kabupaten Dairi, Sumatera Utara. *Khasanah Ilmu - Jurnal Pariwisata dan Budaya*.

