

Universitas Katolik Santo Thomas

Repositori Unika Santo Thomas

<http://eprints.ust.ac.id>

Fakultas Ilmu Komputer (FIKOM)
Program Studi Sistem Informasi

in the Undergraduate Papers

Siregar, Andareas Jonandar

2024

Sistem Informasi Souvenir Dan Oleh-Oleh Khas Daerah Provinsi Sumatera Utara Berbasis Web

<http://eprints.ust.ac.id/id/eprint/1184>

Downloaded from Repositori Institusi UST, Universitas Katolik Santo Thomas

**SISTEM INFORMASI SOUVENIR DAN OLEH-OLEH KHAS
DAERAH PROVINSI SUMATERA UTARA
BERBASIS WEB**

SKRIPSI

**Diajukan Untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer Pada
Program Studi Sistem Informasi**

Oleh:

ANDAREAS JONANDAR SIREGAR

200810057



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KATOLIK SANTO THOMAS
MEDAN
2024**

**SISTEM INFORMASI SOUVENIR DAN OLEH-OLEH KHAS
DAERAH PROVINSI SUMATERA UTARA
BERBASIS WEB**

SKRIPSI

**Diajukan Untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer Pada
Program Studi Sistem Informasi**

Oleh:

ANDAREAS JONANDAR SIREGAR

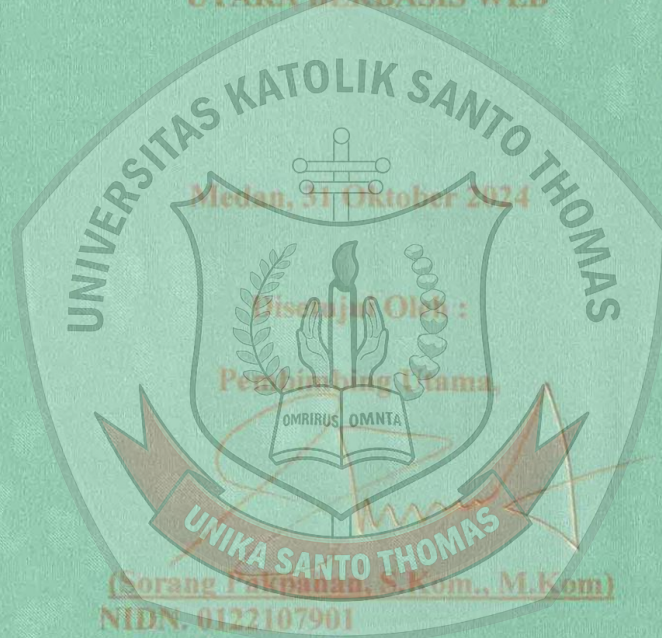
200810057



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KATOLIK SANTO THOMAS
MEDAN
2024**

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

NAMA : ANDAREAS JONANDAR SIREGAR
NPM : 200810057
PROGRAM STUDI : SISTEM INFORMASI
JENJANG : STRATA SATU (S-1)
JUDUL : SISTEM INFORMASI SOUVENIR DAN OLEH-OLEH KHAS DAERAH PROVINSI SUMATERA UTARA BERBASIS WEB



(Sorang Palsaman, S.Kom., M.Kom)
NIDN. 0122107901

Disahkan Oleh :



Ketua Program Studi,

(Zekson A. Matondang, S.Kom., M.Kom)
NIDN. 0125048801



Dekan,

(Desinta Furba, S.T., M.Kom)
NIDN. 0111067801

SKRIPSI

SISTEM INFORMASI SOUVENIR DAN OLEH-OLEH KHAS DAERAH PROVINSI SUMATERA UTARA BERBASIS WEB

Dipersiapkan dan Disusun oleh :

ANDAREAS JONANDAR SIREGAR

200810057

Telah diperlihatkan didepan Dosen Penguji

Tela Tanggal 06 November 2024

Susunan Dewan Penguji

Pembimbing Utama / Penguji I

(Sorang Pakpahan, S.Kom., M.Kom)

NIDN. 0122107901

Penguji II

Penguji III

(Emerson P. Malau, S.Si, M.Kom)

NIDN. 0116117302

(Doni El Rezen Purba, S.T, M.Kom)

NIDN. 0129119102

PERNYATAAN PENULIS

Sebagai sivitas akademik Universitas Katolik Santo Thomas, saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : ANDAREAS JONANDAR SIREGAR
NPM : 200810057
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Ilmu Komputer
Jenis Karya : Skripsi

1. Menyatakan dan bertanggungjawab dengan sebenarnya bahawa Skripsi ini adalah hasil karya saya sendiri, kecuali cuplikan dan ringkasan yang masing-masing yang cukup, maka saya bersedia untuk dibatalkan gelar Sarjana Komputer saya beserta segala hak dan kewajiban yang melekat pada gelar tersebut.
2. Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Katolik Santo Thomas Hak Bebas Royalti Nonesklusif (Non Exclusive Royalty-Free Right) atas karya ilmiah saya tersebut, beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Nonesklusif ini, Universitas Katolik Santo Thomas berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis / pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Medan

Pada Tanggal : 08 November 2024

Yang menyatakan

Andareas Jonandar Siregar

Penulis

LEMBAR PERSEMBAHAN

Skripsi ini kupersembahkan dengan penuh kasih untuk ibu dan ayah tercinta, yang selalu menjadi sumber kekuatan dan inspirasi dalam setiap langkah hidupku. Terima kasih atas segala doa, dukungan, dan cinta tanpa batas.

Serta segala hormat dan syukur kepada Tuhan Yesus Kristus yang selalu menuntun setiap langkahku dan memberkati setiap usaha ini.

Filipi 4 : 6

“Janganlah hendaknya kamu khawatir tentang apa pun juga, tetapi nyatakanlah dalam segala hal keinginanmu kepada Allah dalam doa dan permohonan dengan ucapan syukur.”

ABSTRAK

Pengembangan sektor pariwisata di Indonesia, terutama di daerah Sumatera Utara, dapat didukung dengan penyediaan layanan oleh-oleh dan *souvenir* yang khas. Oleh-oleh tidak hanya berfungsi sebagai kenang-kenangan bagi wisatawan, tetapi juga sebagai media promosi budaya lokal yang unik. Namun, transaksi pembelian oleh-oleh di Sumatera Utara sebagian besar masih dilakukan secara konvensional, yang memerlukan wisatawan untuk datang langsung ke lokasi. Hal ini dianggap kurang efisien dan terbatas dalam menjangkau lebih banyak konsumen. Dengan perkembangan teknologi informasi, solusi berbasis *e-commerce* menjadi sangat relevan untuk mendukung kemudahan akses, pemasaran, dan pemesanan oleh-oleh khas Sumatera Utara.

Kata kunci : *Sistem Informasi, e-commerce, Oleh-oleh, Souvenir, Sumatera Utara*



KATA PENGANTAR

Puji dan Syukur penulis panjatkan ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa atas segala Rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan berjudul **“SISTEM INFORMASI SOUVENIR DAN OLEH-OLEH KHAS DAERAH PROVINSI SUMATERA UTARA BERBASIS WEB”**.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan Skripsi ini telah banyak mendapat bimbingan, motivasi, serta dukungan dari berbagai pihak. Untuk itu dengan segala kerendahan hati penulis terimakasih kepada :

1. Kedua Orang Tua Penulis, Agustina Sianturi dan Sauduran Sinaga atas segala dukungan cinta kasih sayang, bimbingan, nasehat, dan doa yang telah diberikan untuk penulis.
2. Bapak Prof. Dr. Maidin Gultom, SH., M.Hum, Selaku Rektor Universitas Katolik Santo Thomas Medan.
3. Ibu Desinta Purba, ST.,M.Kom selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Katolik Santo Thomas.
4. Bapak Zekson Arizona Matondang, S.Kom, M.Kom, selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer.
5. Bapak Sorang Pakpahan, S.Kom, M.Kom, selaku Dosen Pembimbing penulis yang telah meluangkan waktunya untuk memberikan masukan dan petunjuk dalam mengarahkan penulis menyelesaikan Skripsi.
6. Seluruh Dosen dan Pegawai Fakultas Ilmu Komputer Universitas Katolik Santo Thomas.
7. Terimakasih kepada Pemerintah yang telah memberikan saya kesempatan untuk mengenyam pendidikan di perguruan tinggi dengan memberikan bantuan yakni KIP Kuliah.
8. Terimakasih Kepada Pihak Dinas Koperasi, Usaha Kecil Dan Menengah Provinsi Sumatera Utara.
9. Terimakasih kepada teman seperjuangan saya yang telah memberikan semangat dan sama-sama berjuang hingga saat ini.

Penulis menyadari bahwa penulisan Skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan. Untuk itu kritik dan saran sangat diperlukan guna melengkapi dan menyempurnakan proposal ini. Semoga Skripsi ini dapat bermanfaat bagi para pembaca. Akhir kata penulis ucapkan terimakasih.

Medan, 08 November 2024

Penulis,

Andareas Jonandar Siregar



DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	Error! Bookmark not defined.
SKRIPSI	Error! Bookmark not defined.
PERNYATAAN PENULIS	i
LEMBAR PERSEMBAHAN	iv
ABSTRAK	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
I.1 Latar Belakang	1
I.2 Rumusan Masalah.....	2
I.3 Batasan Masalah	3
I.4 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	3
I.5 Manfaat Penelitian	3
I.6 Metode Penelitian	4
I.6.1 Metode Pengumpulan Data.....	4
I.7 Sistematika Penulisan	4
BAB II LANDASAN TEORI	6
II.1 Pengertian Sistem.....	6
II.2 Pengertian Informasi	6
II.3 Pengertian Sistem Informasi	6
II.4 Penjualan.....	6
II.5 E-Commerce	6
II.6 Website	7
II.7 Perangkat Lunak Yang Digunakan	7
II.7.1 Chrome.....	7
II.7.2 Xampp.....	7
II.7.3 Microsoft Visual Studio Code (VS Code)	8
II.8 Metode Waterfall	8
II.9 Sistem Basis Data	9
II.10 Bahasa Pemrograman Yang Digunakan.....	11
II.10.1 PHP	11
II.10.2 CSS	11

II.10.3	JavaScript.....	11
II.11	Web Service	12
II.12	API RAJA ONGKIR.....	12
II.13	UML (Unified Modeling Language).....	12
II.13.1	Use Case Diagram.....	13
II.13.2	Diagram Activity.....	14
BAB III	GAMBARAN UMUM ISTANSI	18
III.1	Profil Dinas Koperasi, UKM Provsu	18
III.2	Visi dan Misi.....	19
III.2.1	Visi.....	19
III.2.2	Misi	19
III.3	Tugas Pokok dan Fungsi.....	19
III.4	Struktur Organisasi	20
BAB IV	ANALISA DAN PERANCANGAN	23
IV.1	Analisa Sistem	23
IV.2	Analisa Kebutuhan Sistem.....	24
IV.2.1	Kebutuhan Perangkat Lunak.....	24
IV.2.2	Kebutuhan Perangkat Keras.....	25
IV.3	Perancangan Sistem	25
IV.3.1	Use Case Diagram.....	25
IV.3.2	Activity Diagram.....	27
IV.3.3	Entity Relationship Diagram.....	28
IV.3.4	Perancangan Database.....	36
IV.3.5	Perancangan Antar Muka (Interface).....	42
BAB V	IMPLEMENTASI SISTEM.....	53
V.1	Implementasi.....	53
V.1.1	Tampilan Antar Muka.....	53
BAB VI	PENUTUP	67
VI.1	Kesimpulan	67
VI.2	Saran	67
DAFTAR PUSTAKA.....		67
LAMPIRAN.....		70

DAFTAR GAMBAR

Gambar II.1	Metode Waterfall.....	9
Gambar III.1	Dinas Koperasi, UKM Provinsi Sumatera Utara.....	18
Gambar III.2	Struktur Organisasi.....	20
Gambar IV.1	<i>Use Case Diagram</i> Penjualan.....	26
Gambar IV.2	<i>Activity Diagram</i> Penjualan.....	27
Gambar IV.3	ERD Penjualan	29
Gambar IV.4	Rancangan Halaman Awal (Tanpa <i>Login</i>)	43
Gambar IV.5	Rancangan Halaman <i>Login</i>	43
Gambar IV.6	Rancangan Halaman Registrasi Pelanggan	44
Gambar IV.7	Rancangan Halaman <i>Dashboard</i> Admin.....	44
Gambar IV.8	Rancangan Halaman Kategori.....	45
Gambar IV.9	Rancangan Halaman Mitra.....	45
Gambar IV.10	Rancangan Halaman <i>Dashboar</i> Mitra.....	46
Gambar IV.11	Rancangan Halaman Produk	46
Gambar IV.12	Rancangan Halaman <i>Dashboar</i> Pelanggan	47
Gambar IV.13	Rancangan Halaman Alamat	47
Gambar IV.14	Rancangan Halaman Detail Produk	48
Gambar IV.15	Rancangan Halaman Keranjang Belanja	48
Gambar IV.16	Rancangan Halaman Riwayat Pemesanan.....	49
Gambar IV.17	Rancangan Halaman <i>Detail</i> Pemesanan (Pelanggan).....	49
Gambar IV.18	Rancangan Halaman Pembayaran	50
Gambar IV.19	Rancangan Halaman Cek Pembayaran.....	50
Gambar IV.20	Rancangan Halaman <i>Detail</i> Pemesanan (Mitra)	51

Gambar IV.21	Rancangan <i>Output</i> Laporan Produk	51
Gambar IV.22	Rancangan <i>Output</i> Laporan Pelanggan	52
Gambar IV.23	Rancangan <i>Output</i> Laporan penjualan	52
Gambar V.1	Halaman Awal (Tanpa <i>Login</i>)	53
Gambar V.2	Halaman <i>Login</i>	54
Gambar V.3	Halaman Registrasi Pelanggan	54
Gambar V.4	Halaman <i>Dashboard</i> Admin	55
Gambar V.5	Halaman Kategori.....	55
Gambar V.6	Halaman Mitra.....	56
Gambar V.7	Halaman <i>Dashboard</i> Mitra.....	56
Gambar V.8	Halaman Produk	57
Gambar V.9	Halaman <i>Dashboard</i> Pelanggan	57
Gambar V.10	Halaman Alamat.....	58
Gambar V.11	Halaman Detail Produk	58
Gambar V.12	Halaman Keranjang Belanja.....	59
Gambar V.13	Halaman Riwayat Pemesanan	59
Gambar V.14	Halaman <i>Detail</i> Pemesanan (Pelanggan)	60
Gambar V.15	Halaman Pembayaran	60
Gambar V.16	Halaman Cek Pembayaran	61
Gambar V.17	Halaman <i>Detail</i> Pemesanan (Mitra)	61
Gambar V.18	<i>Output</i> Laporan Produk	62
Gambar V.19	<i>Output</i> Laporan Pelanggan	62
Gambar V.20	<i>Output</i> Laporan Penjualan Bulanan.....	63
Gambar V.21	<i>Output</i> Laporan Penjualan Perkota.....	62

Gambar V.22 <i>Output</i> Laporan Penjualan Tahun	64
Gambar V.23 <i>Output</i> Laporan Penjualan Bulanan Mitra.....	63
Gambar V.24 <i>Output</i> Laporan Penjualan Tahun Mitra.....	65
Gambar V.25 Ilustrasi Cara Kerja API.....	66



DAFTAR TABEL

Tabel II.1	Tabel Use Case Diagram	13
Tabel II.1	Simbol-simbol activity diagram.....	14
Tabel II.1	Penelitian Terdahulu	15
Tabel IV.1	Pengguna.....	36
Tabel IV.2	Kategori	37
Tabel IV.3	Provinsi	37
Tabel IV.4	Kota.....	37
Tabel IV.5	Mitra.....	38
Tabel IV.6	Produk.....	38
Tabel IV.7	Pelanggan.....	39
Tabel IV.8	Alamat.....	39
Tabel IV.9	Keranjang.....	40
Tabel IV.10	Penjualan Header.....	40
Tabel IV.11	Penjualan Detail.....	41
Tabel IV.12	Ulasan.....	42

DAFTAR PUSTAKA

- Arrohman, R. A., Az-Zahra, H. M., & Wijoyo, S. H. (2019). Pengembangan Sistem Informasi Pengelolaan Produksi Dan Penjualan UMKM Berbasis Web (Studi Kasus Rabbani Food). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 3(4), 3647-3654.
- Arrohman, R. A., Az-Zahra, H. M., & Wijoyo, S. H. (2019). Pengembangan Sistem Informasi Pengelolaan Produksi Dan Penjualan UMKM Berbasis Web (Studi Kasus Rabbani Food). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 3(4), 3647-3654.
- Ekowati, M. A. S., Wening, S., Dananti, K., & Darsini, D. (2023). Sistem Informasi Geografis Peta Lokasi Toko Oleh-oleh Khas Wonosari Berbasis Website. *JITU: Journal Informatic Technology And.Communication*, 7(2), 114-125. <https://doi.org/10.36596/jitu.v7i2.1239>
- FITRIANI, Yuni; UTAMI, Sri; JUNADI, Bambang. Perancangan Sistem Informasi Human Capital Management Berbasis Website. *JISAMAR (Journal of Information System, Applied, Management, Accounting and Research)*, 2022, 6.4: . 792-803.
- FREDIANTO, Dias Eka; PERMATASARI, Deasy. Sistem Informasi Pengelolaan Surat Keputusan Pada Universitas Komputer Indonesia. *Jurnal Teknologi dan Informasi*, 2017, 7.2: 1-12.
- Gusmaliza, D., Sasmita, S., & Setiadi, D. (2023). PEMESANAN PRODUK SOUVENIR BERBASIS WEB. *JITEK (Jurnal Ilmiah Teknosains)*, 9(2/Nov), 5-10.
- HERMIATI, Reza; ASNAWATI, Asnawati; KANEDI, Indra. Pembuatan E-Commerce Pada Raja Komputer Menggunakan Bahasa Pemrograman Php Dan Database Mysql. *jurnal media infotama*, 2021, 17.1.
- KUSNENDI, M. S.; MODUL, M. S. Konsep Dasar Sistem Informasi. *Konsep Dasar Sist. Inf*, 2014, 1-36.
- Kusuma, Y. (2023). *PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN OLEH-OLEH KHAS JAMBI BERBASIS WEB PADA TOKO TEMPHOYAC* (Doctoral dissertation, UNAMA).
- M. Sabir, F., Asrul, A., Nurul Puteri, A., Amiruddin, A., Mashud, M., & Patalangi, S. S. (2023). Rancang Bangun Aplikasi GIS Pusat Oleh-Oleh Toraja Berbasis Web. *Jurnal Minfo Polgan*, 12(1), 1361–1369. <https://doi.org/10.33395/jmp.v12i1.12742>
- NURLAELA, Lela; DHARMALAU, Andy; PARIDA, Nong Tatu. Rancangan sistem informasi inventory barang berbasis web studi kasus pada Cv.

Limoplast. *Journal Syntax Idea*, 2020, 2.5.

Priyambodo, A., Prihati, P., & Nurdianto, K. (2022). Perancangan Sistem Informasi Wisata Kopeng Berbasis Web dengan Metode Waterfall. *Jurnal Cakrawala Informasi*, 2(1), 59-68.

Sani, R. R., Fachreza, I. B., & Nilawati, F. E. (2018). Perancangan E-commerce Pada Produk Wingko Babat Pak Moel Berbasis Web. *JOINS (Journal of Information System)*, 3(2), 151-160.

Setiyani, E. R., Avita, C. C. R., & Puspita, A. G. (2021). Sistem Informasi Manajemen Dalam Upaya Peningkatan Daya Saing Industri Kerajinan Rumah Tangga.

SYABANIA, Rahma; ROSMAWARNI, Neny. Perancangan Aplikasi Customer Relationship Management (Crm) Pada Penjualan Barang Pre-Order Berbasis Website. *Jurnal Rekayasa Informasi*, 2021, 10.1: 44-49.

Syafitri, Y., & Rizal, M. (2020). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PEMETAAN TOKO OLEH-OLEH DAN SOUVENIR KHAS LAMPUNG DIKOTA BANDAR LAMPUNG BERBASIS ANDROID. *Jurnal InformasiDanKomputer*, 8(2), 13–24. <https://doi.org/10.35959/jik.v8i2.180>.

