

Universitas Katolik Santo Thomas

Repositori Unika Santo Thomas

<http://eprints.ust.ac.id>

Fakultas Ilmu Komputer (FIKOM)
Program Studi Sistem Informasi

in the Undergraduate Papers

Sijabat, Romaster

2025

Rancang Bangun Sistem Informasi Berbasis Web Untuk Situs Sejarah Di Kabupaten Samosir Dengan Pendekatan Waterfall

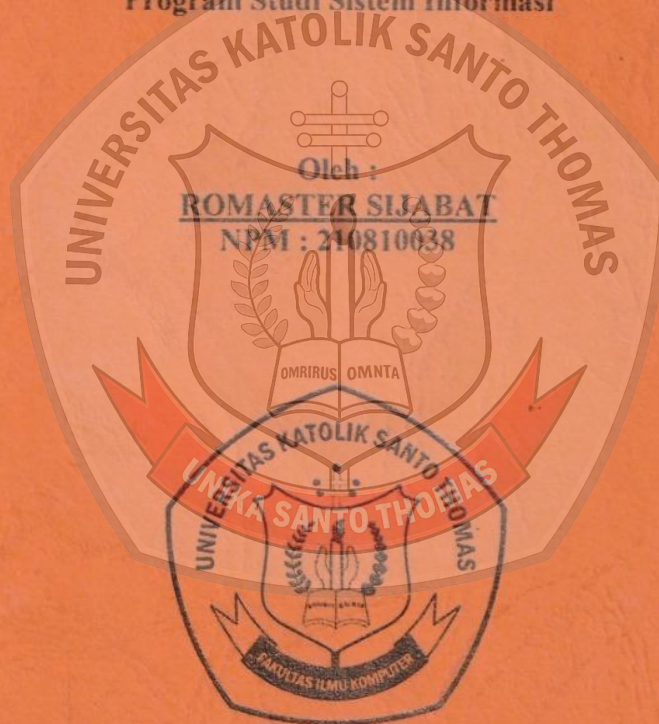
<http://eprints.ust.ac.id/id/eprint/978>

Downloaded from Repositori Institusi UST, Universitas Katolik Santo Thomas

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB
UNTUK SITUS SEJARAH DI KABUPATEN SAMOSIR
DENGAN PENDEKATAN WATERFALL**

SKRIPSI

**Diajukan Untuk Melengkapi Dan Memenuhi Persyaratan
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer Pada
Program Studi Sistem Informasi**



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KATOLIK SANTO THOMAS
MEDAN
2025**

PERNYATAAN PENULIS

Sebagai sivitas akademik Universitas Katolik Santo Thomas, saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Romaster Sijabat
NPM : 210810038
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Ilmu Komputer
Jenis : Skripsi

1. Menyatakan dan bertanggungjawab dengan sebenarnya bahwa Skripsi ini adalah hasil karya sendiri, kecuali cuplikan dan ringkasan yang masing-masing telah saya jelaskan sumbernya. Jika pada waktu selanjutnya ada pihak lain yang mengklaim bahwa skripsi ini sebagai karyanya, yang disertai dengan bukti-bukti yang cukup, maka saya bersedia untuk dibatalkan gelar Sarjana Komputer saya beserta segala hak dan kewajiban yang melekat pada gelar tersebut.
2. Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Katolik Santo Thomas Hak Bebas Royalti Nonesklusif (Non Exclusive Royalty-Free Right) atas karya ilmiah saya tersebut, beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Nonesklusif ini, Universitas Katolik Santo Thomas berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pecipta dan sebagai pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Medan

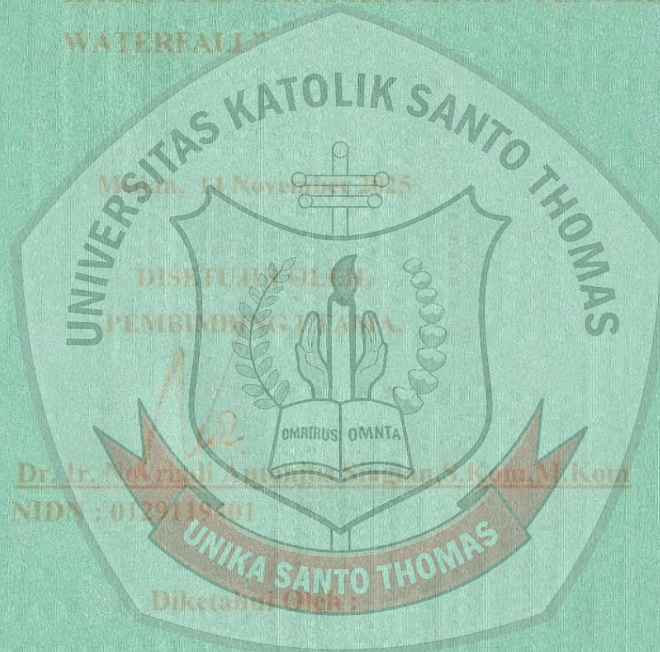
Pada Tanggal : 14 November 2025

Yang menyatakan



Romaster Sijabat

Penulis



KETUA PEROGARAN STUDI,



Zekson Arizona Matondang, S.Kom,M.Kom
NIDN : 0125048801



SRKIPSI

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB
UNTUK SITUS SEJARAH DI KABUPATEN SAMOSIR
DENGAN PENDEKATAN WATERFALL

Dipersiapkan dan di susun oleh :

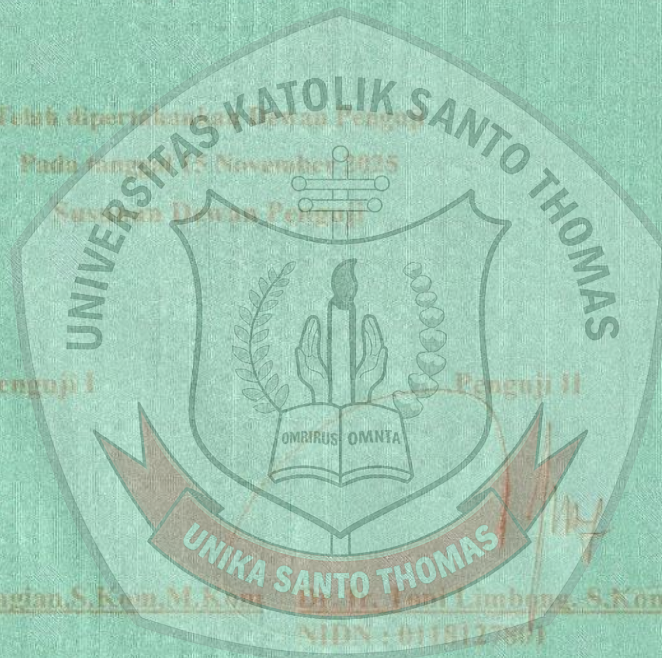
Romaster Sihab

210810038

Telah dipertanyakan Dengan Penguji

Pada tanggal 15 November 2025

Susunan Dengan Penguji



Pembimbing Utama/Penguji I

Penguji II

Dr. Ir. Novriadi Antonius Siagian, S.Kom, M.Kom Dr. Ir. Leni Lumbung, S.Kom, M.Kom
NIDN : 0129119401 NIDN : 0118127801

I.Kom

Penguji III

Ir. Alex Rikki, S.Kom, M.Kom
NIDN : 0124118502

ABSTRAK

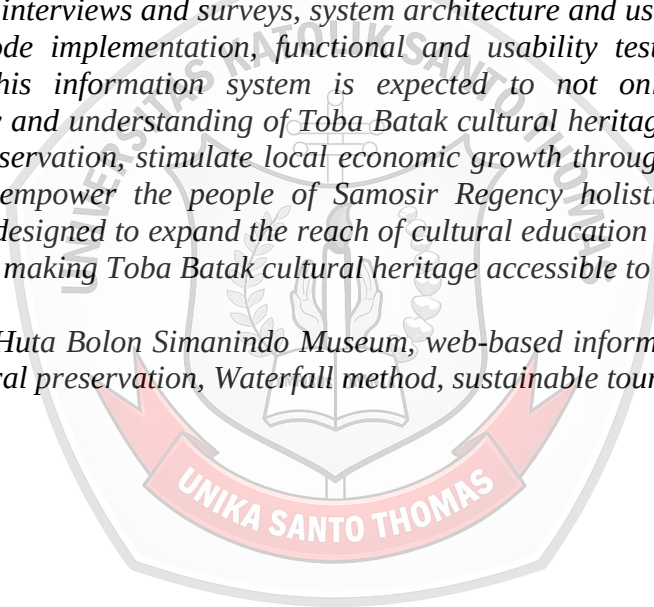
Museum Huta Bolon Simanindo yang berdiri sejak tahun 1969 menyimpan kekayaan budaya Batak Toba yang tak ternilai, namun menghadapi kendala serius dalam aksesibilitas informasi di era digital. Minimnya platform digital menyebabkan masyarakat lokal dan wisatawan kesulitan memperoleh informasi akurat tentang koleksi peninggalan bersejarah, instrumen musik tradisional, ulos, dan manuskrip kuno yang tersimpan di museum. Penelitian ini bertujuan merancang dan membangun sistem informasi berbasis web yang komprehensif untuk menyajikan data lengkap mengenai situs-situs sejarah di Museum Huta Bolon Simanindo, sekaligus berfungsi sebagai media edukasi dan promosi pariwisata berkelanjutan. Pengembangan sistem menggunakan metode Waterfall yang menawarkan struktur sistematis dan diukur melalui tahapan analisis kebutuhan, desain sistem, pengembangan, pengujian, implementasi, hingga pemeliharaan. Ruang lingkup penelitian difokuskan pada situs-situs sejarah di Museum Huta Bolon Simanindo dengan target pengguna masyarakat lokal dan wisatawan. Metodologi penelitian meliputi identifikasi kebutuhan melalui wawancara dan survei pemangku kepentingan, perancangan arsitektur sistem dan antarmuka pengguna, implementasi kode program, pengujian fungsional dan kegunaan, serta pelatihan pengguna akhir. Sistem informasi ini diharapkan tidak hanya meningkatkan aksesibilitas dan pemahaman masyarakat terhadap warisan budaya Batak Toba, tetapi juga mendukung pelestarian budaya, mendorong pertumbuhan ekonomi lokal melalui peningkatan kunjungan wisatawan, dan memberdayakan masyarakat Kabupaten Samosir secara holistik. Platform digital ini dirancang untuk memperluas jangkauan edukasi budaya yang melampaui batas geografis, menjadikan warisan budaya Batak Toba dapat diakses oleh audiens global.

Katakunci: Museum Huta Bolon Simanindo, sistem informasi berbasis web, pelestarian budaya Batak Toba, metode Waterfall, pariwisata berkelanjutan

ABSTRACT

The Huta Bolon Simanindo Museum, established in 1969, houses the invaluable cultural heritage of the Toba Batak people, but faces serious challenges in accessing information in the digital era. The lack of digital platforms makes it difficult for local people and tourists to obtain accurate information about the museum's collection of historical relics, traditional musical instruments, ulos, and ancient manuscripts. This study aims to design and build a comprehensive web-based information system to present complete data on historical sites at the Huta Bolon Simanindo Museum, while also serving as a medium for education and promotion of sustainable tourism. The system development uses the Waterfall method, which offers a systematic structure and is measured through the stages of needs analysis, system design, development, testing, implementation, and maintenance. The scope of the research focuses on historical sites at the Huta Bolon Simanindo Museum, targeting local people and tourists. The research methodology includes needs identification through stakeholder interviews and surveys, system architecture and user interface design, program code implementation, functional and usability testing, and end-user training. This information system is expected to not only improve public accessibility and understanding of Toba Batak cultural heritage, but also support cultural preservation, stimulate local economic growth through increased tourist visits, and empower the people of Samosir Regency holistically. This digital platform is designed to expand the reach of cultural education beyond geographic boundaries, making Toba Batak cultural heritage accessible to a global audience.

Keywords: *Huta Bolon Simanindo Museum, web-based information system, Toba Batak cultural preservation, Waterfall method, sustainable tourism*



LEMBAR PERSEMBAHAN

A. MOTTO

“Jangan pernah remehkan kemampuan dirimu, terus berusaha dan berdoa dalam mengejar masa depan”

B. PERSEMBAHAN

Dengan penuh syukur, karya ini saya persembahkan kepada:

1. Saya mengucapkan terima kasih banyak kepada Tuhan Yesus Kristus atas berkat dan kebaikannya yang telah membantudalam mengerjakan skripsi dan saya berhasil menyelesaikan perkuliahan ini.
2. Saya mengucapkan terimakasih banyak Untuk Orang tua tercinta yaitu Almarhum Bapak Posman Sijabat dan Ibu tercinta Dos Ruslan Naibaho, penulis mengucapkan terimakasih banyak atas cinta kasih, doa dan dukungan kalian terhadap penulis, dimana banyak doa dan dukungan yang tak terbalas dan penulis terima dari kalian sebagai orang tua yang saya cintai dan kasihi. Kalian adalah alasan penulis terus melangkah meski dalam keterbatasan dan kelelahan. Segala pencapaian ini takkan pernah ada tanpa pengorbanan dan kesabaran kalian yang tak terukur oleh kata. Semoga Tuhan membalas segala kebaikan bapak dan ibu tercinta dengan pahala yang berlipat kali ganda dan umur yang penuh keberkatan.
3. Untuk saudara kandung saya yang saya sayangi, Romin Mastry Ovaria Sijabat, Masyarani Irawati Sijabat, Romayana Odorlina Sijabat, Erwind Koresh Sijabat, dan Wahyu Judika Sijabat. Dukungan, doa restu, dan semangat yang kalian berikan sejak awal perjalanan kuliah saya hingga dapat menyelesaikan studi ini dengan baik, menjadi kekuatan terbesar bagi saya. Terima kasih atas kasih sayang dan pengorbanan kalian yang tak ternilai. Semoga Tuhan membalas kebaikan kalian dengan limpahan berkah.
4. Kepada Laki laki yang memiliki tujuan dan keinginan besar untuk membahagiakan keluarga dimasa yang akan datang, yaitu Romaster Sijabat anak ke lima dari enam bersaudara yang saat ini berusia 23 tahun, yang kadang kurang percaya diri dengan kemampuan diri sendiri dan selalu memiliki rasa ga enakan dengan hal apapun, terima kasih untuk perjuangan yang di lalui sampai dengan tahap ini, dimana rasa sabar sangat di uji dalam langkah perkuliahan ini, segala rintangan dan tantangan yang datang. Berjuanglah habis habisan untuk mencapai tujuan yang mampu menumbuhkan senyum kebanggaan di dalam keluarga, teman teman, dan sekelilingmu dimanapun nanti dirimu berada, mari apresiasi dirimu selalu dengan hal kecil apapun yang kamu capai, terus bersyukur dengan keadaan apapun itu, jangan pernah menyalahkan diri sendiri atas apapun kegagalan yang datang menghampiri, dan yang tidak kalah penting di dalam hidup ini

teruslah berdoa dan meminta pertolongan kepada Dia, yaitu Tuhan Yesus Kristus, Terimakasih.



KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa atas segala berkat dan rahmat-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir yang berjudul "RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB UNTUK SITUS SEJARAH DI KABUPATEN SAMOSIR DENGAN PENDEKATAN WATERFALL". Kabupaten Samosir memiliki kekayaan sejarah dan budaya yang luar biasa sebagai jantung peradaban Batak Toba. Namun, informasi mengenai situs-situs bersejarah yang tersebar di wilayah ini masih belum terorganisir dengan baik dan sulit diakses oleh masyarakat luas.

Penulis menyadari bahwa proposal ini tidak akan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, dengan penuh rasa hormat dan tulus, penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

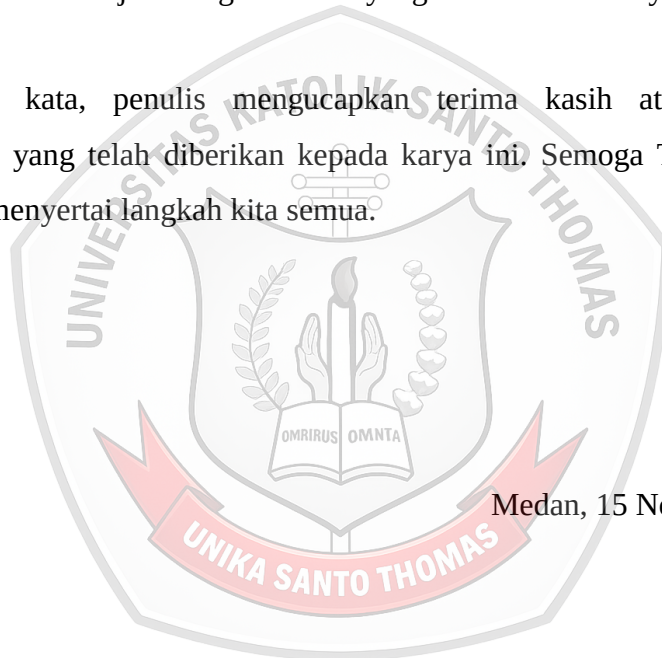
1. Untuk Orang tua tercinta yaitu Almarhum Bapak Posman Sijabat dan Ibu tercinta Dos Ruslan Naibaho, penulis mengucapkan terimakasih banyak atas cinta kasih, doa dan dukungan kalian terhadap penulis, dimana banyak doa dan dukungan yang tak terbalas dan penulis terima dari kalian sebagai orang tua yang saya cintai dan kasihi. Kalian adalah alasan penulis terus melangkah meski dalam keterbatasan dan kelelahan. Segala pencapaian ini takkan pernah ada tanpa pengorbanan dan kesabaran kalian yang tak terukur oleh kata. Semoga Tuhan membalas segala kebaikan bapak dan ibu tercinta dengan pahala yang berlipat kali ganda dan umur yang penuh keberkatan. Dan penulis juga mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada saudara-saudari tercinta saya, yaitu Romin Mastry Ovaria Sijabat, Masyarani Irawati Sijabat, Romayana Odorlina Sijabat, Erwind Koresh Sijabat, dan Wahyu Judika Sijabat. Dukungan, doa restu, dan semangat yang kalian berikan sejak awal perjalanan kuliah saya hingga dapat menyelesaikan studi ini dengan baik, menjadi kekuatan terbesar bagi saya. Terima kasih atas kasih sayang dan pengorbanan kalian yang tak ternilai. Semoga Tuhan membalas kebaikan kalian dengan limpahan berkah.

2. Yth. Bapak Prof. Dr. Maidin Gultom, S.H., M.Hum, Selaku Rektor Universitas Katolik Santo Thomas Medan Sumatera Utara.
3. Yth. Ibu Desinta Purba ST, M.Kom Selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Katolik Santo Thomas Medan Sumatera Utara.
4. Yth. Dosen Pembimbing Bapak Novriadi Antonius Siagian, S.Kom,.M.Kom, saya sebagai penulis mengucapkan terimakasih sebesar besarnya kepada bapak atas bimbingan dan ajaran yang bapak berikan kepada saya , walaupun banyak kesalahan dan kelalaian saya ketika bimbingan skripsi dengan bapak, tapi bapak selalu sabar dan tabah mengajari saya dengan baik, semoga semua kebaikan yang bapak berikan kepada saya dapat di gantikan berlipat kali ganda berkat dan kelancaran dari Tuhan.
5. Bapak/Ibu Kaprodi Bapak Zekson Arizona Matondang, S.Kom., M.Kom., Pada Fakultas Ilmu Komputer Universitas Katolik Santo Thomas.
6. Yth. Seluruh Dosen Pengajar dan Staff Fakultas Ilmu Komputer Universitas Katolik Santo Thomas Medan Sumatera Utara.
7. Kepada teman dekat saya mulai dari maba sampai dengan tamat yaitu Heny Prisilia br. Panjaitan dan Fitria Ginting saya mengucapkan terimakasih banyak atas doa dan dukungan kalian terhadap diri saya dan dapat berteman baik sejauh ini , semoga kita mempunyai semangat yang tidak habis habis dalam mengejar mimpi untuk membahagiakan keluarga kita semua bisa melangkah ke jalan masing masing demi masa depan yang baik di depan sana
Semua pihak yang telah memberikan bantuan dan dorongan atas selesainya penyusunan Proposal Skripsi ini yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu.
8. Kepada Laki laki yang memiliki tujuan dan keinginan besar untuk membahagiakan keluarga dimasa yang akan datang , yaitu Romaster Sijabat anak ke lima dari enam bersaudara yang saat ini berusia 23 tahun, yang kadang kurang percaya diri dengan kemampuan diri sendiri dan selalu memiliki rasa ga enakan dengan hal apapun, terima kasih utnuk perjuangan yang di lalui sampai dengan tahap ini, dimana rasa sabar sangat di uji dalam langkah perkuliahan ini , segala rintangan dan tantangan yang datang. Berjuanglah habis habisan untuk mencapai tujuan yang mampu menumbuhkan senyum kebanggaan di dalam

keluarga, teman teman , dan sekelilingmu dimanapun nanti dirimu berada, mari apresiasi dirimu selalu dengan hal kecil apapun yang kamu capai, terus bersyukur dengan keadaan apapun itu, jangan pernah menyalahkan diri sendiri atas apapun kegagalan yang datang menghampiri, dan yang tidak kalah penting di dalam hidup ini teruslah berdoa dan meminta pertolongan kepada Dia, yaitu Tuhan Yesus Kristus, Terimakasih.

Penulis menyadari bahwa Skripsi ini masih memiliki kekurangan. Oleh karena itu, penulis sangat terbuka terhadap kritik dan saran yang membangun demi penyempurnaan karya ini. Harapan penulis, semoga proposal ini dapat bermanfaat dan menjadi langkah awal yang baik untuk menyelesaikan Proposal Skripsi.

Akhir kata, penulis mengucapkan terima kasih atas perhatian dan kesempatan yang telah diberikan kepada karya ini. Semoga Tuhan Yang Maha Esa selalu menyertai langkah kita semua.



Medan, 15 November 2025

penulis
Romaster Sijabat

DAFTAR ISI

PERNYATAAN PENULIS	iv
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	v
ABSTRAK	vii
ABSTRACT	viii
LEMBAR PERSEMBAHAN	viii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
I.1 Latar Belakang	1
I.2 Rumusan Masalah	3
I.3 Batasan Masalah.....	3
I.4 Tujuan Penelitian	4
I.5 Manfaat Penelitian	4
I.6 Metodologi Penelitian	5
I.7 Sistematika Penulisan	6
BAB II LANDASAN TEORI.....	8
II.1 Pengertian Sistem.....	8
II.2 Pengertian Informasi	13
II.3 Pengertian Sistem Informasi	14
II.4 Perancangan Sistem	14
II.5 Website.....	15
II.6 Pengertian Aplikasi Berbasis Website	15
II.7 Metode Pengembangan Sistem Waterfall	16
II.8 Framework	19
II.9 Laravel.....	19
II.10 Bahasa Pemrograman dan Teknologi Pendukung.....	20
II.10.1 HTML, CSS, dan JavaScript.....	20
II.11 PHP	23
II.11.1 MySQL.....	23
II.12 Software Pendukung	24
II.12.2 Visual Studio Code	25

II.13	Pemodelan Sistem UML	25
11.13.1	Unified Modeling Language (UML).....	25
11.13.2	Use Case Diagram.....	26
11.13.3	Activity Diagram.....	28
11.13.4	Class Diagram	29
BAB III	PROFIL MUSEUM HUTA BOLON SIMANINDO	31
III.1	Sejarah museum huta bolon Simanindo	31
III.2	Struktur Organisasi Museum Huta Bolon Simanindo.....	33
III.3	Koleksi dan Artefak Museum	35
III.3.1	Jenis-Jenis Koleksi	35
III.3.2	Deskripsi Artefak Unggulan	36
III.5	Aktivitas dan Program Museum.....	38
III.5.1	Kunjungan Wisata.....	39
BAB IV	ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	41
IV.1	Penerapan Metode Waterfall dalam Pengembangan Sistem..	41
IV.1.1	Tahap Analisis Kebutuhan (Requirement Analysis)	41
IV.1.2	Tahap Desain Sistem (System Design).....	42
IV.1.3	Tahap Implementasi (Implementation).....	42
IV.1.4	Tahap Pengujian (Testing).....	43
IV.1.5	Tahap Pemeliharaan (Maintenance)	43
IV.2	Data Peninggalan Sejarah	43
IV.3	Analisis Kebutuhan Sistem	51
IV.2.1	Kebutuhan Fungsional	51
IV.4	Perancangan Sistem (UML).....	52
IV.3.1	Use Case Diagram.....	52
IV.3.2	Activity Diagram.....	54
IV.2.3	Desain Antarmuka Pengguna (UI/UX)	59
IV.3.3	Desain Basis Data	68
BAB V	IMPLEMENTASI SISTEM.....	74
V.1	Implementasi	74
V.1.1	Implementasi Halaman Beranda/Home Pengguna.....	74
V.1.2	Implementasi Halaman Gallery.....	75
V.1.3	Implementasi Halaman Event	76
V.1.4	Implementasi Interface Halaman Login.....	77

V.1	Implementasi Halaman Dashboard Administrator.....	78
V.1.6	Implementasi Data Situs Sejarah	79
V.1.7	Implementasi Data Kategori	80
V.1.8	Implementasi Data Komentar	81
V.1.9	Implementasi Data Event	82
BAB VI PENUTUP		87
V1.1	Kesimpulan	87
V1.2	Saran.....	87
DAFTAR PUSTAKA.....		89



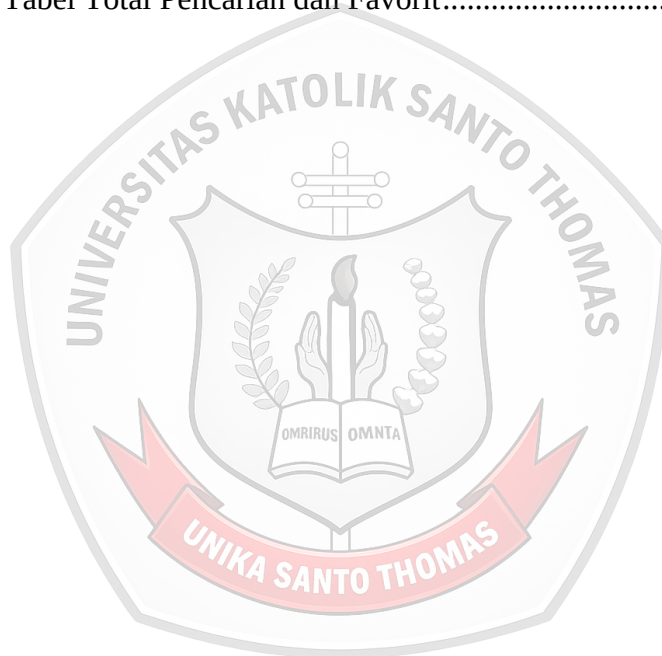
DAFTAR GAMBAR

Gambar IV. 1 Use Case Diagram.....	54
Gambar IV. 2 Login	54
Gambar IV. 3 Kelola Data Pengguna.....	55
Gambar IV. 4 Kelola Data Kategori Situs Sejarah	56
Gambar IV. 5 Kelola Data Situs Sejarah	57
Gambar IV. 6 Kelola Data Ulasan Situs Sejarah	58
Gambar IV. 7 Tambah Data Komentar	58
Gambar IV. 8 Pencarian Informasi	59
Gambar IV. 9 Halaman Login.....	60
Gambar IV. 10 Halaman Beranda.....	61
Gambar IV. 11 Halaman Galerry / Situs Sejarah.....	61
Gambar IV. 12 Halaman Events	62
Gambar IV. 13 Detail Sejarah.....	63
Gambar IV. 14 Dashboard	64
Gambar IV. 15 Halaman Admin – Data Situs Sejarah.....	64
Gambar IV. 16 Halaman Admin – Data Kategori.....	65
Gambar IV. 17 Halaman Admin – Data Komentar Situs Sejarah.....	66
Gambar IV. 18 Halaman Admin – Data Event	66
Gambar IV. 19 Halaman Admin – Data User (Admin)	67
Gambar IV. 20 Halaman Admin – Data User (Pengelola Konten).....	68
Gambar IV. 21 <i>Entity-Relationship Diagram (ERD)</i>	69



DAFTAR TABEL

Tabel II. 1 Simbol <i>Use Case Diagram</i>	26
Tabel II. 2 Simbol <i>Activity Diagram</i>	28
Tabel II. 3 Simbol <i>Use Case Diagram</i>	30
Tabel IV. 1 Tabel Data.....	44
Tabel IV. 2 Tabel User.....	69
Tabel IV. 3 Tabel Kategori	70
Tabel IV. 4 Tabel Situs Sejarah	70
Tabel IV. 5 Tabel Komentar Situs Sejarah	71
Tabel IV. 6 Tabel Gambar Video.....	71
Tabel IV. 7 Tabel Situs Favorit.....	72
Tabel IV. 8 Tabel Kategori Situs	72
Tabel IV. 9 Tabel Total Pencarian dan Favorit.....	73



DAFTAR PUSTAKA

- Anis, Y., Mukti, A. B., & Rosyid, A. N. (2023). Penerapan Model Waterfall Dalam Pengembangan Sistem Informasi Aset Destinasi Wisata Berbasis Website. *Media Online*, 4(2), 1134–1142. <https://doi.org/10.30865/klik.v4i2.1287>
- Aryanti, R., Fitriani, E., Ardiansyah, D., & Saepudin, A. (2021). Penerapan Metode Rapid Application Development Dalam Pengembangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web. *Paradigma - Jurnal Komputer dan Informatika*, 23(2). <https://doi.org/10.31294/p.v23i2.11170>
- Budi Agustono, Lila Pelita Hati, & Fitriaty Harahap. (2019). Objek Wisata di Kabupaten Toba Samosir. *Talenta Conference Series: Local Wisdom, Social, and Arts (LWSA)*, 2(2). <https://doi.org/10.32734/lwsa.v2i2.801>
- Dewi Fatmarani Surianto, Shasa Inayah Vega, Nafil Rizqullah Rajab, A. Arianugerah Ilham, & Della Fadhilatunisa. (2024). Perancangan Sistem Informasi Pendaftaran Siswa Baru Pada SMA Makassar Berbasis Website. *Jurnal MediaTIK*, 6(3), 54–61. <https://doi.org/10.59562/mediatik.v6i3.1459>
- Di, C., Makan, W., Kab, B., & Teknik, J. M. (2024). *Jurnal Ilmiah Teknologi dan Rekayasa*, 2019. [2]. 10(April), 2024.
- Diagram, C. (2009). *UML - CLASS DIAGRAM Overview : Purpose :*
- Hamdani, D., & Aditya, B. R. (2025). Perancangan Aplikasi Berbasis Website Untuk Edukasi Dan Pengelolaan Pertanian Biofarmaka Menggunakan Metode Fast (Framework for the Application System Thinking) Focketfarm : a Web-Based Application for the Education and Management of Bioparmaca Farming . 12(3).
- Hartomi, Z. H., Saputra, H. T., & Arischa, D. (2023). Perancangan Sistem Informasi Pembayaran Sumbangan Pembinaan Pendidikan (SPP) Berbasis Web Menggunakan Laravel. *Jurnal Testing dan Implementasi Sistem Informasi*, 1(2), 92–101. <https://doi.org/10.55583/jtisi.v1i2.517>
- Istina, D. (2022). Keberadaan dan Fungsi Museum Bagi Generasi Z. *Jurnal Tata Kelola Seni*, 8(2), 95–104. <https://doi.org/10.24821/jtks.v8i2.7096>
- Kadim, A. A., Hadjaratie, L., & Muthia, M. (2023). Implementasi Framework Laravel Dalam Pembuatan Sistem Pencatatan Notula Berbasis Website. *J. Sistem Info. Bisnis*, 13(1), 45–51. <https://doi.org/10.21456/vol13iss1pp45-51>
- Koç, H., Erdoğan, A. M., Barjakly, Y., & Peker, S. (2021). *UML Diagrams in Software Engineering Research: A Systematic Literature Review*. 13. <https://doi.org/10.3390/proceedings2021074013>
- Kuncoro, D. F., Juniarti, U., Syahputra, J., Sumantri, Bambang Bambang, B. R., & Suryani, R. (2022). Rancang Bangun Sistem Pengaduan Masyarakat Berbasis Web Dengan Metode Waterfall. *Ju*

- rnal Sistem Informasi dan Teknologi Peradaban*, 3(2), 14–19.
<http://journal.peradaban.ac.id/index.php/jsitp/article/view/1259>
- Lincopinis, D., Paul Apiag, C. W., Bryan Cadiz, E. S., & Lincopinis, D. R. (2023). A Review on PHP Programming Language. *May*, 1–10. <https://orcid.org/0000-0001-9503-8965>,
- Miftahuljannah, V., & Suharso, A. (2023). Pengimplementasian Berbagai Web Berdasarkan Kebutuhan Pengguna Dengan Menggunakan Metode Systematic Literature Review. *INFOTECH journal*, 9(2), 401–405.
<https://doi.org/10.31949/infotech.v9i2.6341>
- Mohammad Suryawinata, M. S. (2019). Buku Ajar Mata Kuliah Pengembangan Aplikasi Berbasis Web. In *Buku Ajar Mata Kuliah Pengembangan Aplikasi Berbasis Web*. <https://doi.org/10.21070/2019/978-602-5914-81-2>
- Monat, J. P., & Gannon, T. F. (2023). The Meaning of “Structure” in Systems Thinking. *Systems*, 11(2), 1–17. <https://doi.org/10.3390/systems11020092>
- Othman Sharif, H., Hama Ali Faraj, K., Hassan Ahmed, K., Nawzad Ahmed Al Attar, T., Mustafa Hameed, W., & Baker Kanbar, A. (2020). Response Time analysis for XAMPP Server based on Different Versions of Linux Operating System. *The Scientific Journal of Cihan University-Sulaimaniya*, 4, 102–114.
<https://doi.org/10.25098/4.2.23>
- Patel, S., Choudhary, J., & Patil, G. (2023). Revolution of Database Management System: A literature Survey. *International Journal of Engineering Trends and Technology*, 71(7), 189–200. <https://doi.org/10.14445/22315381/IJETT-V71I7P218>
- Pendidikan, J. (2025). *PENERAPAN WATERFALL DALAM PENGEMBANGAN WEB INVENTORI EDC DENGAN SPRING BOOT DAN THYMELEAF Universitas Islam Indonesia , Indonesia * Corresponding author : 20523202@students.uii.ac.id PENDAHULUAN Kemajuan teknologi yang berkembang dengan sangat cepat sudah*. 12(1), 173–188.
- Rahayu, Y. S., Saputra, Y., & Irawan, D. (2024). Implementasi Metode Waterfall Pada Pengembangan Sistem Informasi Mobile E-Disarpus. *ZONAsi: Jurnal Sistem Informasi*, 6(2), 523–534. <https://doi.org/10.31849/zn.v6i2.20538>
- Ramadhani, R., & Setiawan, E. (2024). Pengembangan Situs Web Untuk Promosi Warisan Budaya Lokal dan Pariwisata Berbasis Berita. *Jurnal Teknologi Sistem Informasi*, 5(1), 57–73. <https://doi.org/10.35957/jtsi.v5i1.7594>
- Rasiban, Septiansyah, A., Hasanah, S., Permatasari, veren nita, & Yuliawati, A. (2024). Sistem Informasi Otomatisasi Pelaporan Data Penjualan Toko Buku Nazwa Yang Masuk Dan Yang Keluar. *Informatika*, 8(1), 283–284.
<https://doi.org/10.37817/ikraith-informatika.v8i1>